Planificación de

# Modelado y Simulación de Sistemas Dinámicos



Código/s: Electiva

Identificación y características del Espacio Curricular					
Carrera/s:	Licenciatura en Ciencias de la Computación				
Plan de Estudios:	2010, TO2024		Carácter:	Electiva	
Bloque/Campo:			Área:	Ciencias Básic Específicas	cas Generales y
Régimen de cursado:	Cuatrimestral				
Cuatrimestre:	- [LCC], 1º [LCC]				
Carga horaria:	75 hs. / 5 hs. sem	anales	Formato curricular:	Asignatura	
Escuela:	Ciencias Exactas	y Naturales	Departamento:	Ciencias de la	Computación
Docente responsable	KOFMAN, Ernesto	0			
Programa Sintético					
			e Tiempo Discreto. Si ión de Sistemas Conti		
Espacios Curricular	es Relacionados				
Previos Aprobados:					
Simultaneos Recome	ndados:				
Posteriores:					
Vigencia desde 2024					
Firma Prof	esor	Fecha	Firma Aprob. Esc	uela	Fecha
Con el aval de	l Consejo Asesor:				

#### **Fundamentación**

La asignatura brinda un área de aplicación interdisciplinaria para distintos conceptos incorporados previamente en la carrera. Las distintas ingenierías, la física, la química y la biología, entre otras ciencias, hacen uso de modelos de sistemas dinámicos. La simulación de estos modelos, sin embargo, requiere el uso de herramientas que incluyen desde elementos de compiladores y de teoría de grafos hasta métodos numéricos que permiten transformar las descripciones de modelos orientados a objetos en código eficiente de simulación. De esta forma, esta asignatura, ubicada en el último año de la carrera permite integrar conceptos vistos en materias anteriores con aplicaciones afines a distintas disciplinas ampliando así las capacidades del egresado.

#### Resultados del aprendizaje

Al finalizar el cursado los/las estudiantes serán capaces de:

RA1 Distinguir entre las distintas categorías de modelos y familiarizarse con los distintos formalismos de representación de los mismos.

RA2 Conocer las principales técnicas de modelado y simulación de sistemas dinámicos.

RA3 Implementar y programar las distintas herramientas y algoritmos estudiados en el curso.

## Competencias / Ejes transversales y Resultados del Aprendizaje

# Competencia/Eje transversal al que tributa Nivel Resultados del Aprendizaje

CGT1-Identificación, formulación y	Alto	RA1
resolución de problemas de informática		
CGT4-Utilización de técnicas y	Medio	RA2, RA3
herramientas de aplicación en la informática		

# Programa Analítico

Unidad 1. Introducción al Modelado y Simulación

- 1.1 Sistemas Dinámicos y Modelos Matemáticos
- 1.2 Principios de la Teoría General de Sistemas
- 1.3 Modelos Continuos y Discretos
- 1.4 Representación General de Sistemas Dinámicos

## Unidad 2. Sistemas de Tiempo Discreto

- 2.1 Ecuaciones en Diferencias
- 2.2 Simulación de Sistemas de Tiempo Discreto.
- 2.3 Representaciones Orientadas a Objetos en Modelica.
- 2.4 Ejemplos y Aplicaciones.

## Unidad 3. Sistemas de Eventos Discretos

- 3.1 Grafos de Transición de Estados y Redes de Petri
- 3.2 Representaciones Orientadas a Objetos en Modelica.
- 3.3 El Formalismo DEVS
- 3.4 Ejemplos y Aplicaciones

# Unidad 4. Modelado de Sistemas de Tiempo Continuo

4.1 Ecuaciones Diferenciales y Diferenciales Algebraicas.

- 4.2 Propiedades de las Ecuaciones Diferenciales y sus Soluciones.
- 4.3 Representaciones Orientadas a Objetos en Modelica.
- 4.4 Ejemplos y Aplicaciones

Unidad 5 Simulación de Sistemas Continuos

- 5.1 Introducción a los Métodos de Integración Numérica
- 5.2 Ordenamiento de Sistemas de Ecuaciones Algebraico Diferenciales.
- 5.3 Compilación de Modelos Orientados a Objetos.
- 5.4 Ejemplos y Aplicaciones

Unidad 6. Simulación de Sistemas Híbridos

- 6.1 Detección y Tratamiento de Discontinuidades
- 6.2 Introducción a los Métodos de Integración por Cuantificación (QSS)
- 6.3 Herramientas de Software, Ejemplos y Aplicaciones

#### Modalidades de enseñanza

Clases teórico/prácticas en laboratorio de computación, con instancias de resolución de trabajos prácticos para cada unidad.

#### Recursos

Se utiliza un laboratorio informático para el desarrollo de la actividad. Para las clases teóricas se utiliza un proyector.

El material de trabajo teórico/práctico se pone a disposición de los alumnos en la plataforma de campus virtual de la facultad.

#### Actividades de Formación Práctica

Nº Nº	Titulo	Descripción
1	Sistemas de Tiempo Discreto.	Modelado y simulación de un sistema de tiempo discreto con
		aplicación al procesamiento de audio.
2	Sistemas de Eventos	Modelado y simulación de un sistema de eventos discretos (sistema
	Discretos	cola-procesador)
3	Sistemas de Tiempo Continuo	Modelado y simulación de un sistema de tiempo continuo mediante
		técnicas orientadas a objetos.
4	Simulación de Sistemas	Utilización de distintos algoritmos numéricos para simular sistemas
	Continuos	de tiempo continuo
5	Trabajo Final	Modelado y Simulación de un Sistema Híbrido complejo.

## Evaluación

Para la aprobación cada alumno deberá entregar de manera individual los cuatro trabajos prácticos y realizar el trabajo final. Los trabajos prácticos involucran desarrollar modelos, simularlos y analizar los resultados con las distintas técnicas y herramientas vistas a lo largo del curso. El trabajo final involucra la construcción de un modelo más complejo, que combina características de tiempo discreto, eventos discretos y tiempo continuo y tanto la formulación del modelo como su simulación requiere el uso de las distintas técnicas vistas en el

Resultado de Aprendizaje	Actividades/Modalidad de Enseñanza	Modalidad de Evaluación
--------------------------	------------------------------------	-------------------------

RA1	Clases Teórico/Prácticas.	Trabajo Final
RA2	Clases Teórico/Prácticas y Trabajos Prácticos.	Trabajos Prácticos.
RA3	Clases Teórico/Prácticas y Trabajos Prácticos.	Trabajo Final

Bibliografía básica					
Autores (Apellido, Inicial nombre)	Año de edición	Título de la obra	Editorial o Revista	Ejemplares disponibles o sitio web	
B. Zeigler, A. Muzy y E. Kofman	2018	Theory of Modeling and Simulation (3rd Edition)	Elsevier	1	
F. Cellier y E. Kofman	2006	Continuous System Simulation	Springer	2	
Fritzson, P.	2015	Fritzson, Peter. Introducción al modelado y simulación de sistemas técnicos y físicos con modelica	Linköping University Electronic Press	http://www.diva-por tal.org/smash/get/di va2:853769/fulltext 01.pdf	
Kofman, E.	2023	Dinámica de los Sistemas Físicos. Notas de clase	Apuntes de clase	https://fceia.unr.edu .ar/~kofman/files/ap unte_dsf.pdf	

Bibliografía complementaria				
Autores (Apellido, Inicial nombre)	Año de edición	Título de la obra	Editorial o Revista	Ejemplares disponibles o sitio web

# Distribución de la carga horaria

# **Presenciales**

Teóricas		25 Hs.
Prácticas	Formación Experimental	25 Hs.
	Resolución de Problemas vinculados a la Profesión	
	Resolución de Problemas y Ejercicios	25 Hs.
	Actividades de Proyecto y Diseño	
	Formación en la Práctica Profesional	
Evaluaciones		

Total 75 Hs.

# Dedicadas por el alumno fuera de clase

Preparación Teórica	5 Hs.
Preparación Práctica	5 Hs.
Elaboración y redacción de informes, trabajos, presentaciones, etc.	15 Hs.
Total	25 Hs.

# Cronograma de actividades

Semana	Unidad	Tema	Actividad
1	1.1 - 1.4		
2	2.1 - 2.2	Sistemas de Tiempo Discret	1
3	2.3 - 2.4	Modelica y Sistemas de Tiempo Discreto	1
4	3.1 - 3.2		2
5	3.3 - 3.4		2
6	4.1	Modelos en Ecuaciones Diferenciales	3
7	4.2	Propiedades de las Ecuaciones	3
		Diferenciales.	
8	4.3	Representaciones Orientadas a Objetos.	3
9	4.4	Ejemplos de distintos dominios	3
10	5.1		4
11	5.2	Algoritmos de Causalización	4
12	5.3	Algoritmos de Traducción de Modelos	4
13	5.4	Ejemplos y Aplicaciones	4
14	6.1 - 6.2	Discontinuidades y Cuantificación de	5
		Estados.	
15	6.3		5