

# Vectores Parte I

<https://fceia.unr.edu.ar/~ariel/>

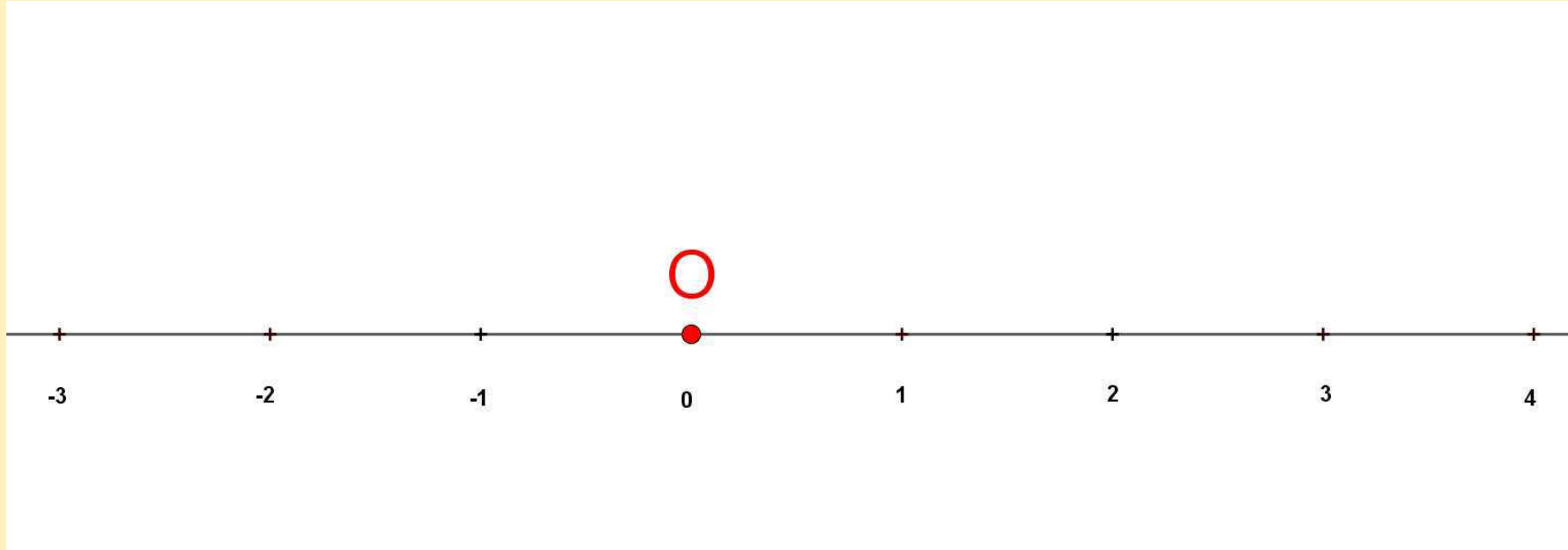
March 8, 2019

# Outline

Sistemas de coordenadas  
Segmentos Dirigidos  
Vectores en el plano  
Versores Canónicos  
Operaciones con componentes

# Sistemas de coordenadas

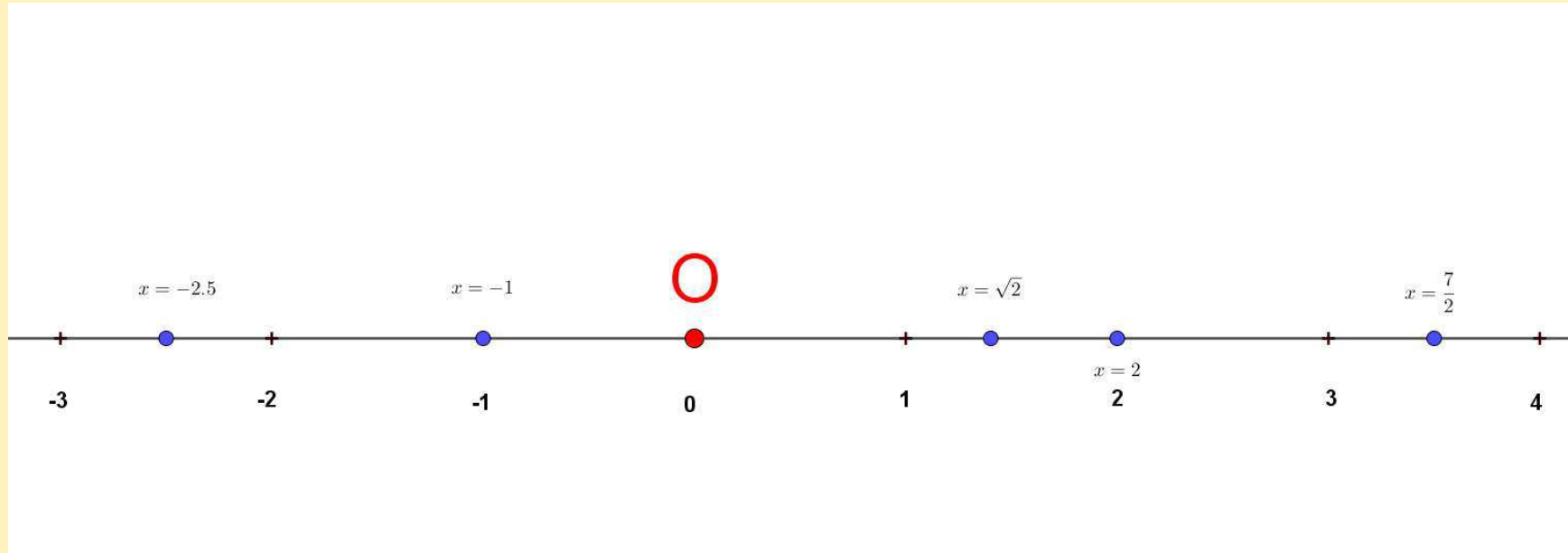
Eje Real



O: Origen de coordenadas ( $x = 0$ )

# Sistemas de coordenadas

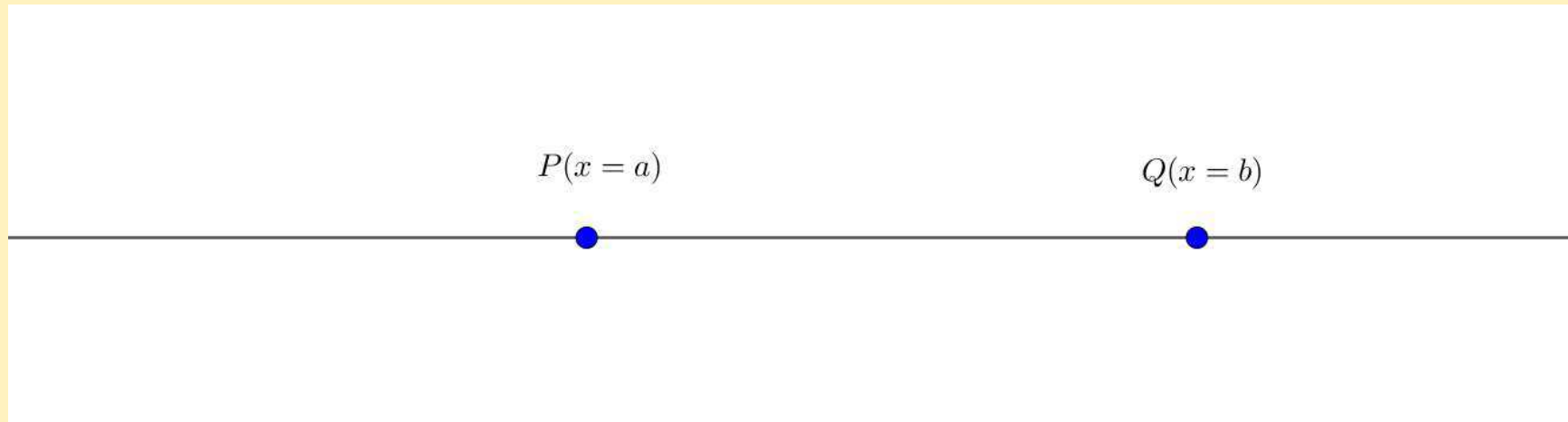
Eje Real



O: Origen de coordenadas ( $x = 0$ )

# Sistemas de coordenadas

Eje Real



Si

$$a < b$$

entonces

$P(x = a)$  está a la izquierda de  $Q(x = b)$

# Sistemas de coordenadas

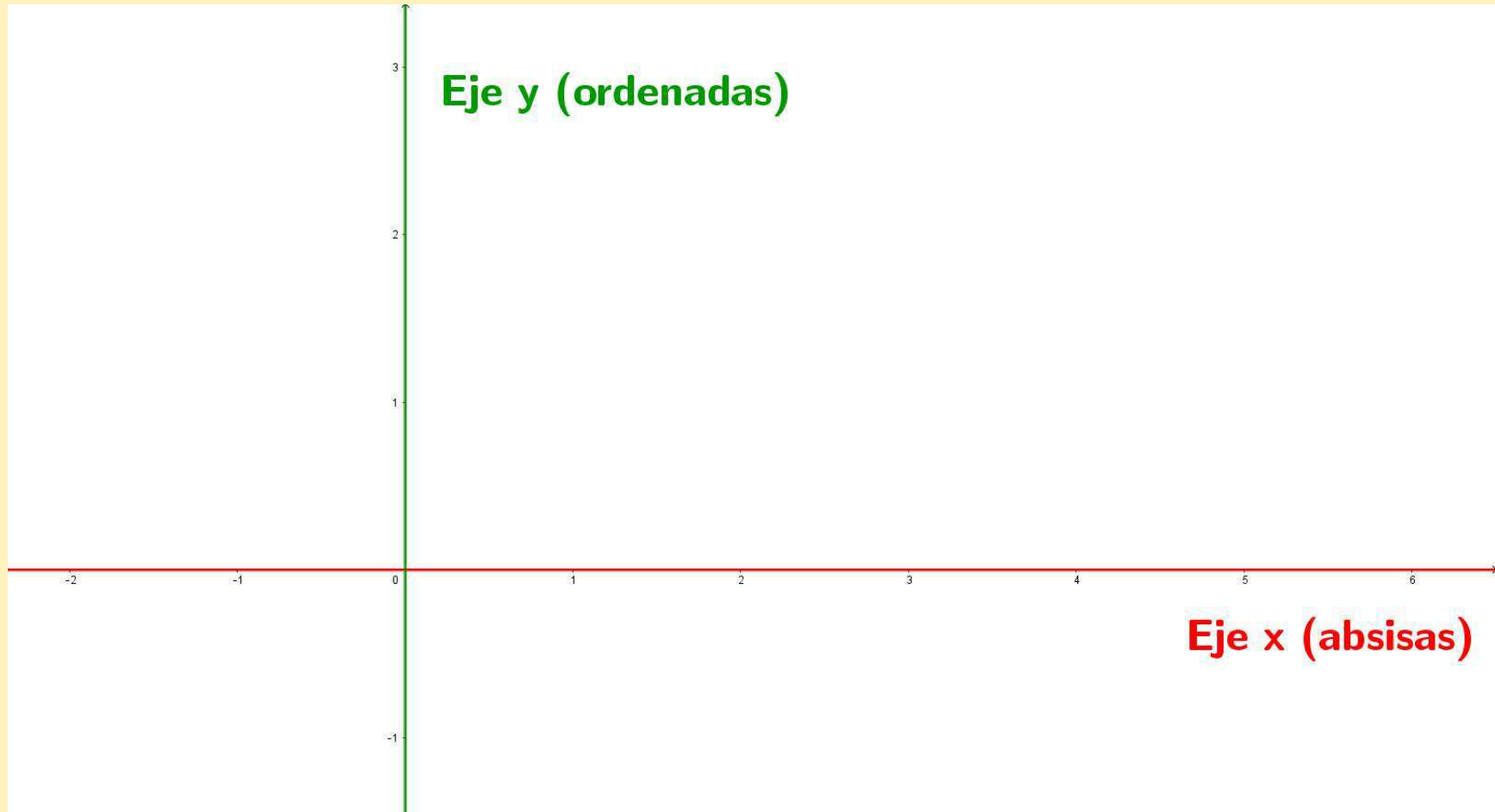
## Ejemplo

Marcar en el eje real

- **Semieje positivo:**  $\{x : x > 0\}$
- **Semieje negativo:**  $\{x : x < 0\}$
- **El intervalo abierto**  $(-1, 1.5) = \{x : x > -1 \text{ y } x < 1.5\}$
- **El intervalo cerrado**  $[-\sqrt{2}, 2] = \{x : -\sqrt{2} \leq x \leq 2\}$
- **El intervalo semiabierto**  $[1, \frac{7}{4})$
- **La semirrecta**  $x < 1.5$
- **La semirrecta cerrada**  $x \geq -3$

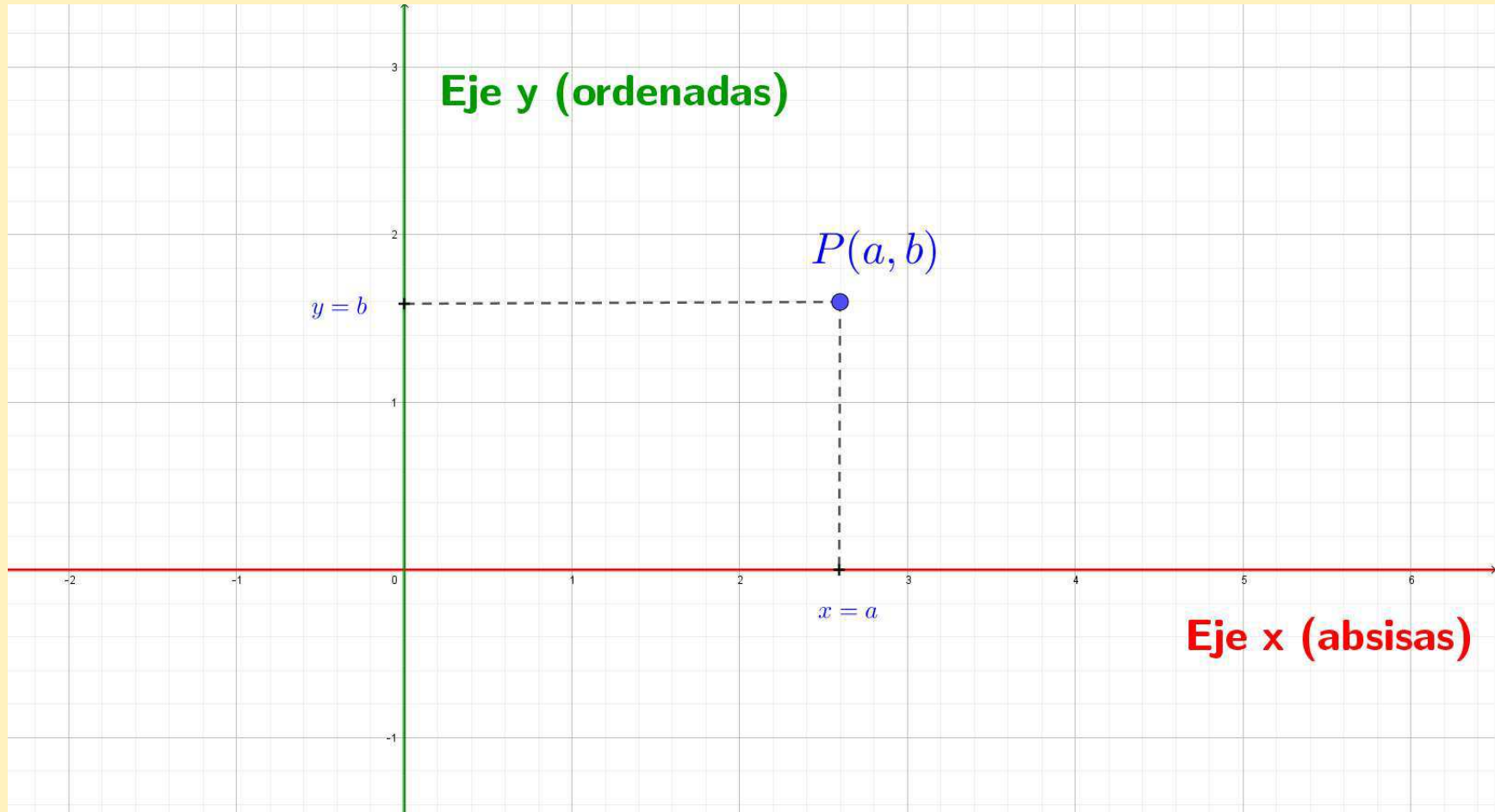
# Sistemas de coordenadas

Plano cartesiano



# Sistemas de coordenadas

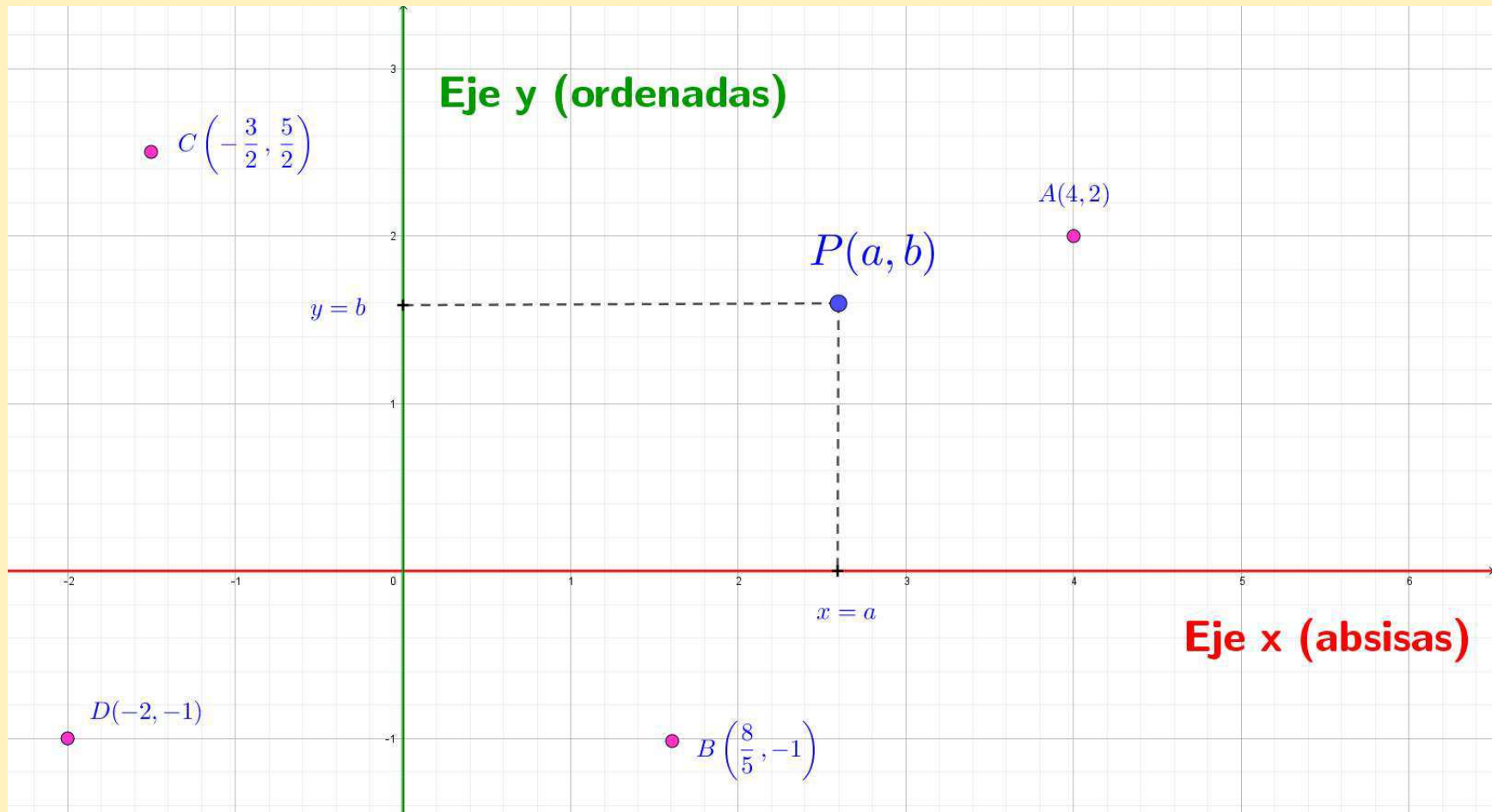
## Plano cartesiano





# Sistemas de coordenadas

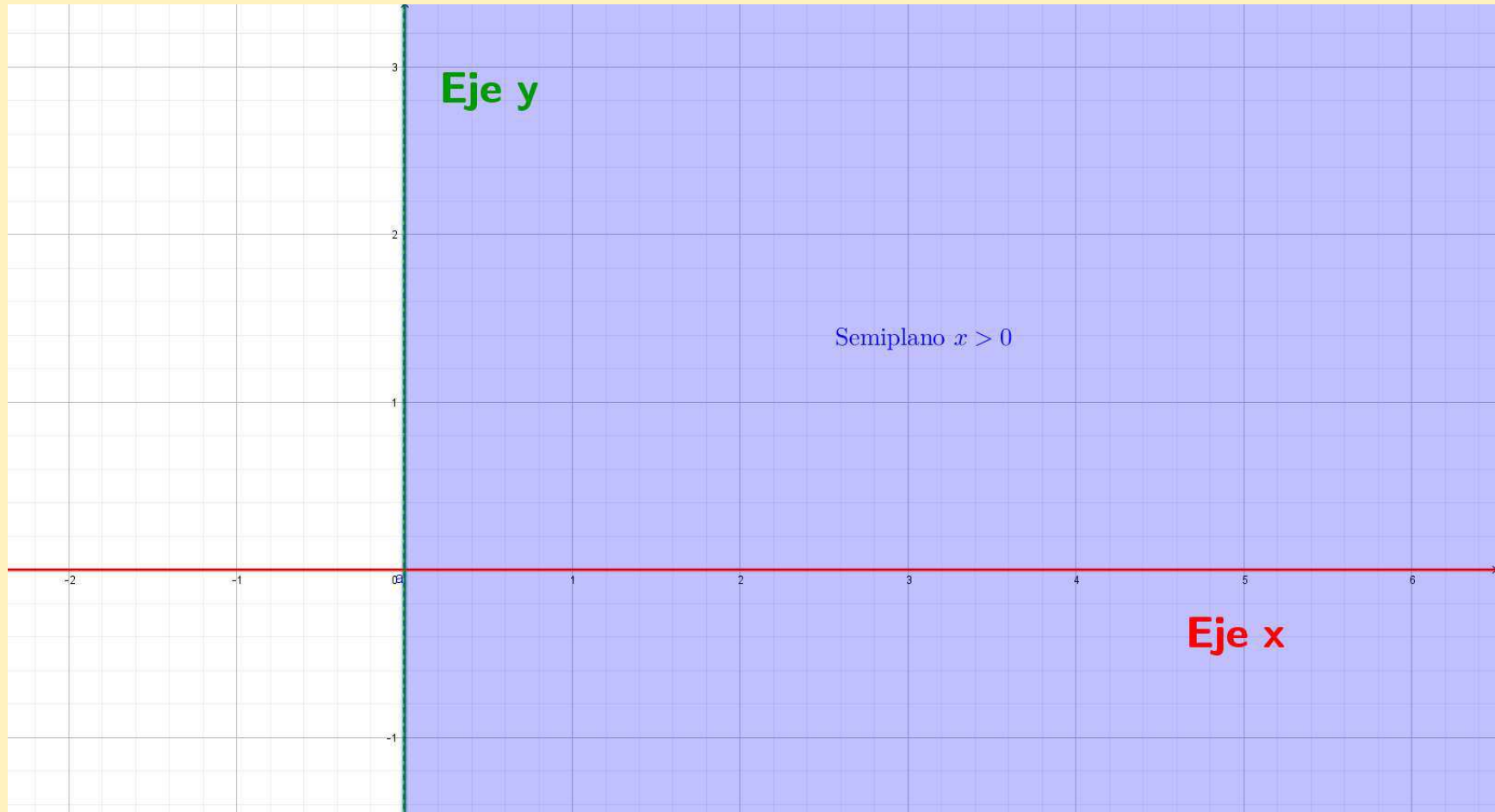
## Plano cartesiano



Decimos que  $P$  tiene **coordenadas**  $a$  y  $b$

# Sistemas de coordenadas

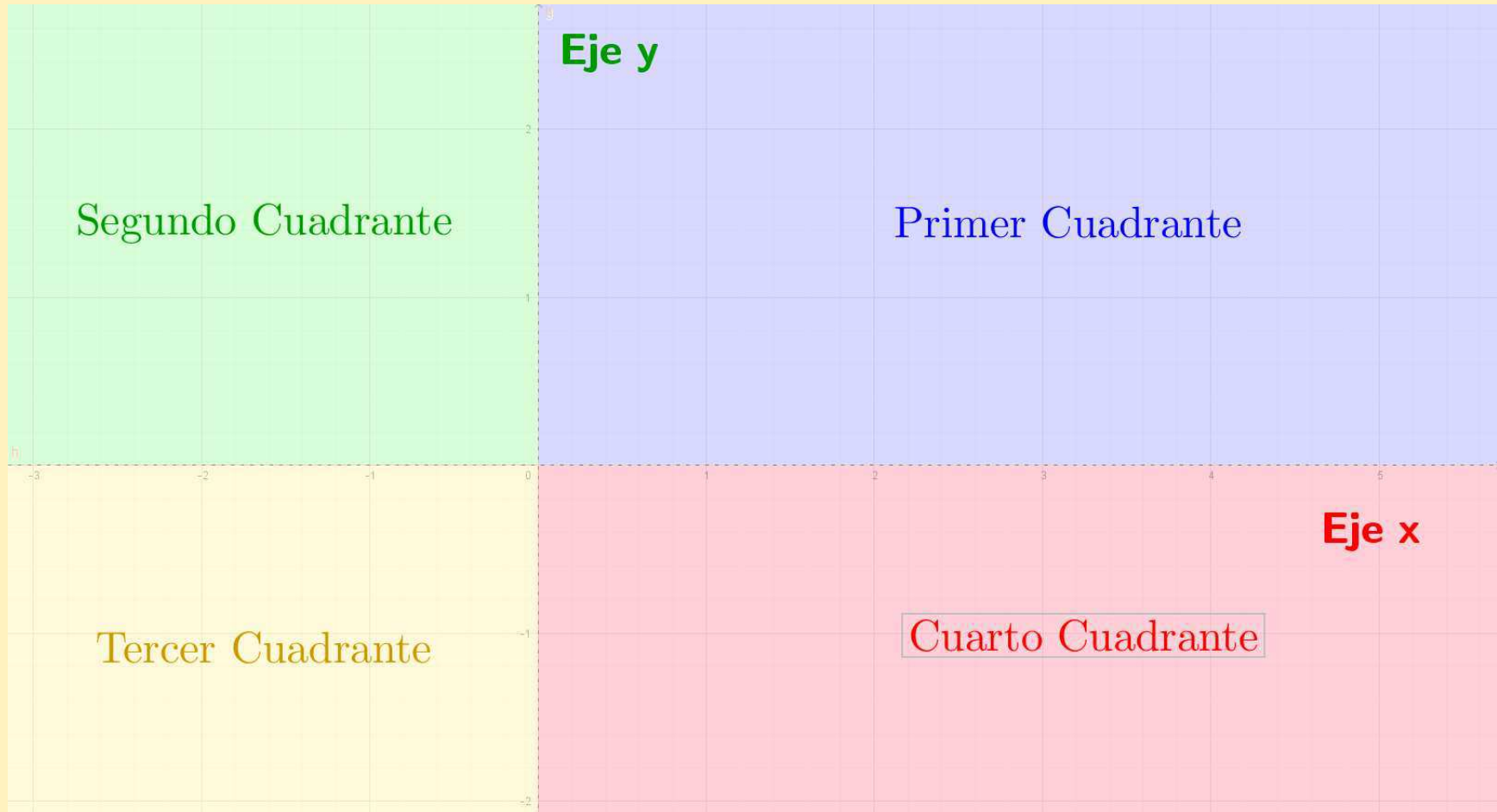
## Plano cartesiano



Decimos que  $P$  tiene **coordenadas**  $a$  y  $b$

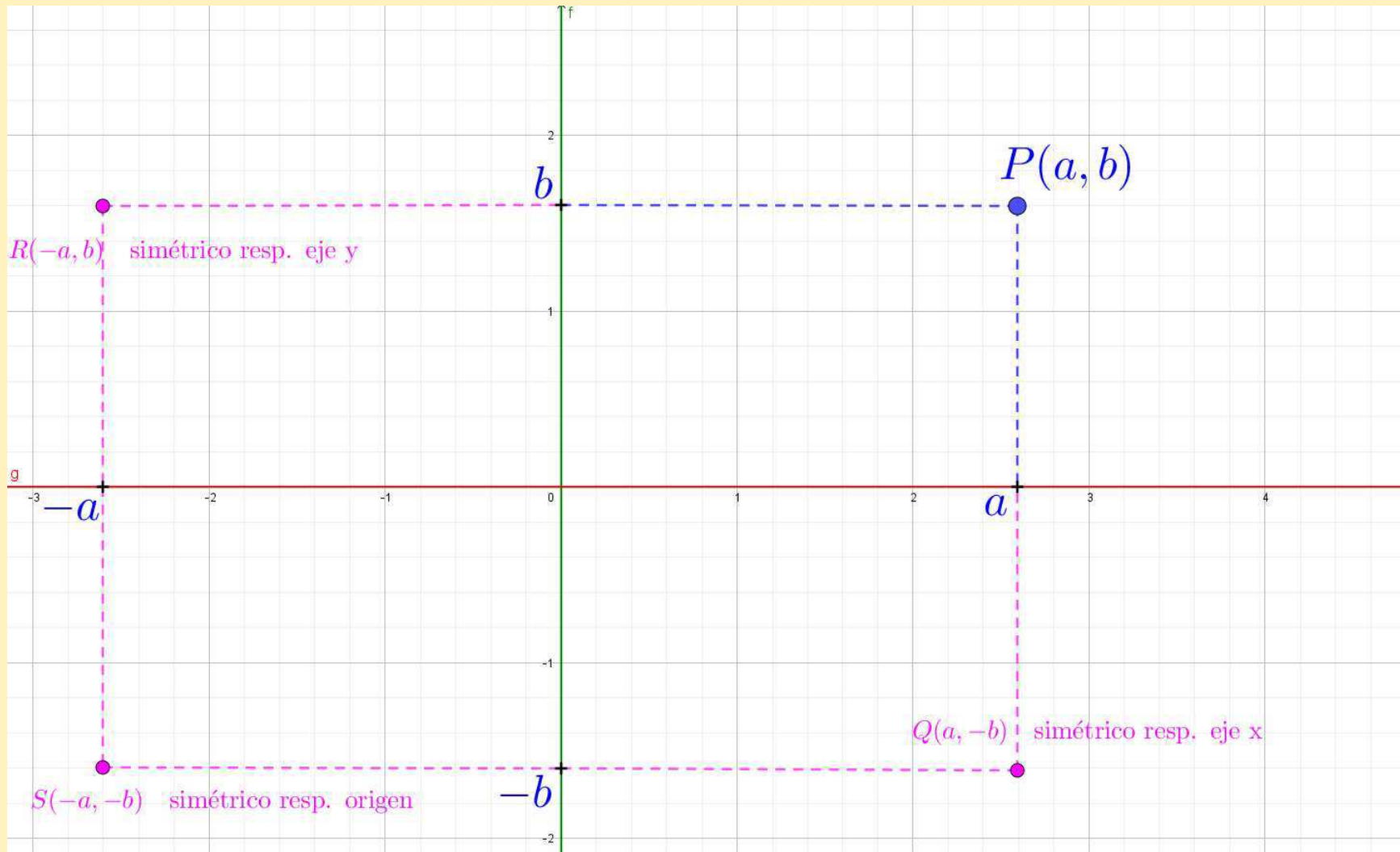
# Sistemas de coordenadas

Para recordar



# Sistemas de coordenadas

Para recordar



# Sistemas de coordenadas

## Ejemplo

Marcar en plano cartesiano  $xy$

- El punto  $A(\sqrt{5}, -\frac{5}{3})$
- El punto  $B$  simétrico de  $A$  respecto del eje  $x$
- El simétrico de  $B$  respecto del eje  $y$
- El simétrico de  $A$  respecto del origen
- El semiplano  $y > 0$
- El semiplano  $x < 4$
- El conjunto  $\{(x, y) : -1 < y \leq 2\}$
- El conjunto  $\{(x, y) : x = \frac{1}{2}\}$

# Sistemas de coordenadas

## Ejemplo

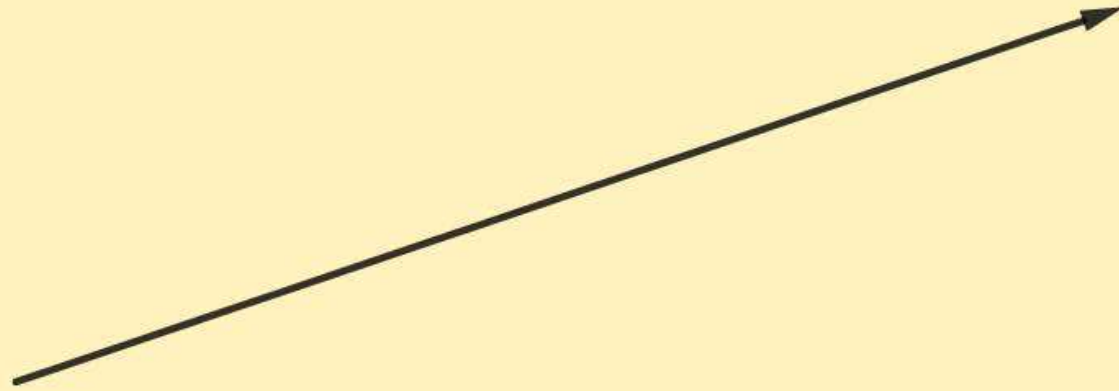
Marcar en plano cartesiano  $xy$

- El punto  $A(\sqrt{5}, -\frac{5}{3})$
- El punto  $B$  simétrico de  $A$  respecto del eje  $x$
- El simétrico de  $B$  respecto del eje  $y$
- El simétrico de  $A$  respecto del origen
- El semiplano  $y > 0$
- El semiplano  $x < 4$
- El conjunto  $\{(x, y) : -1 < y \leq 2\}$
- El conjunto  $\{(x, y) : x = \frac{1}{2}\}$

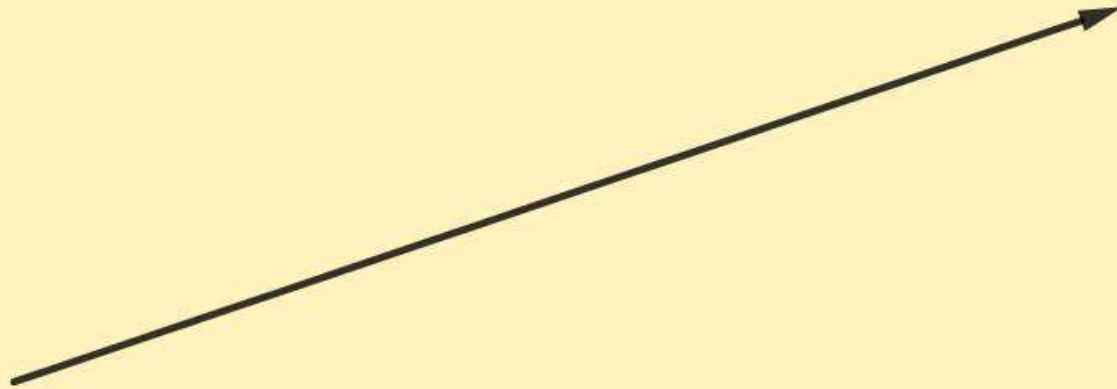
Al plano cartesiano lo denotamos

plano  $xy$ ,  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

# Segmentos Dirigidos



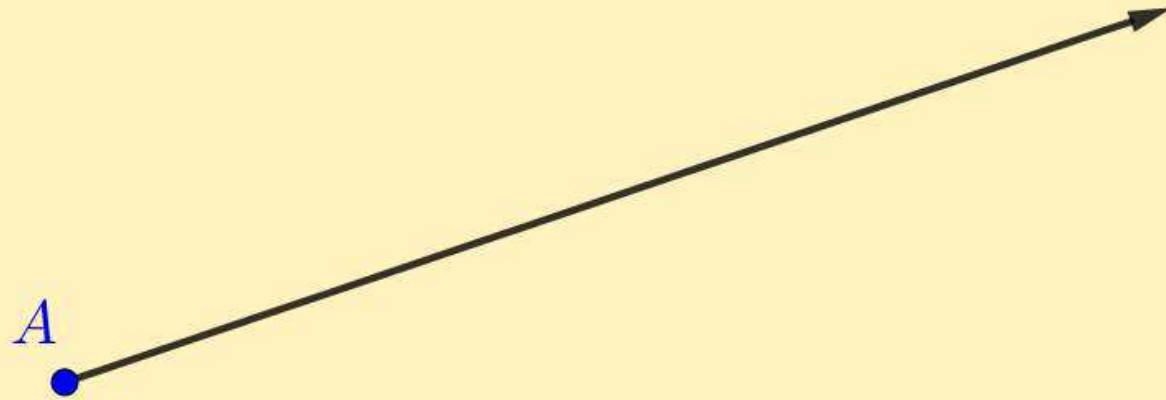
# Segmentos Dirigidos



Un **segmento dirigido** es un segmento con un **punto inicial** y un **punto terminal** o **final**

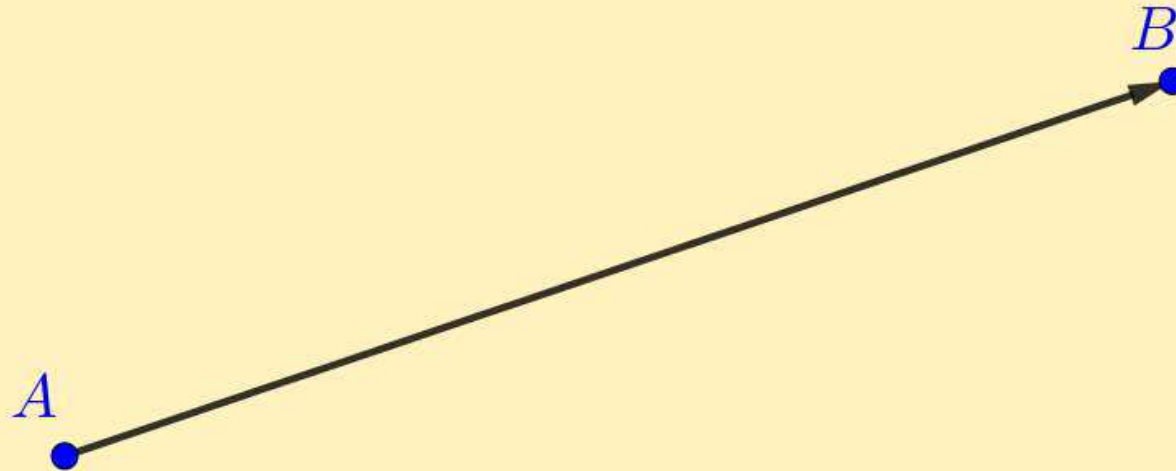


# Segmentos Dirigidos



A: punto inicial

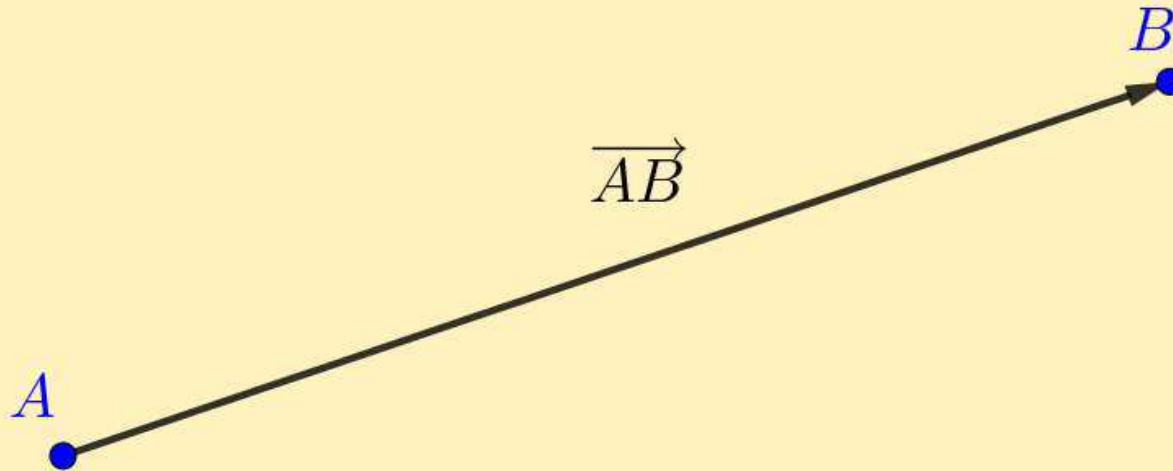
# Segmentos Dirigidos



A: punto inicial

B: punto terminal

# Segmentos Dirigidos



A: punto inicial

B: punto terminal

Denotamos al segmento dirigido  $\overrightarrow{AB}$ , o simplemente  $AB$  cuando no haya confusión

# Segmentos Dirigidos

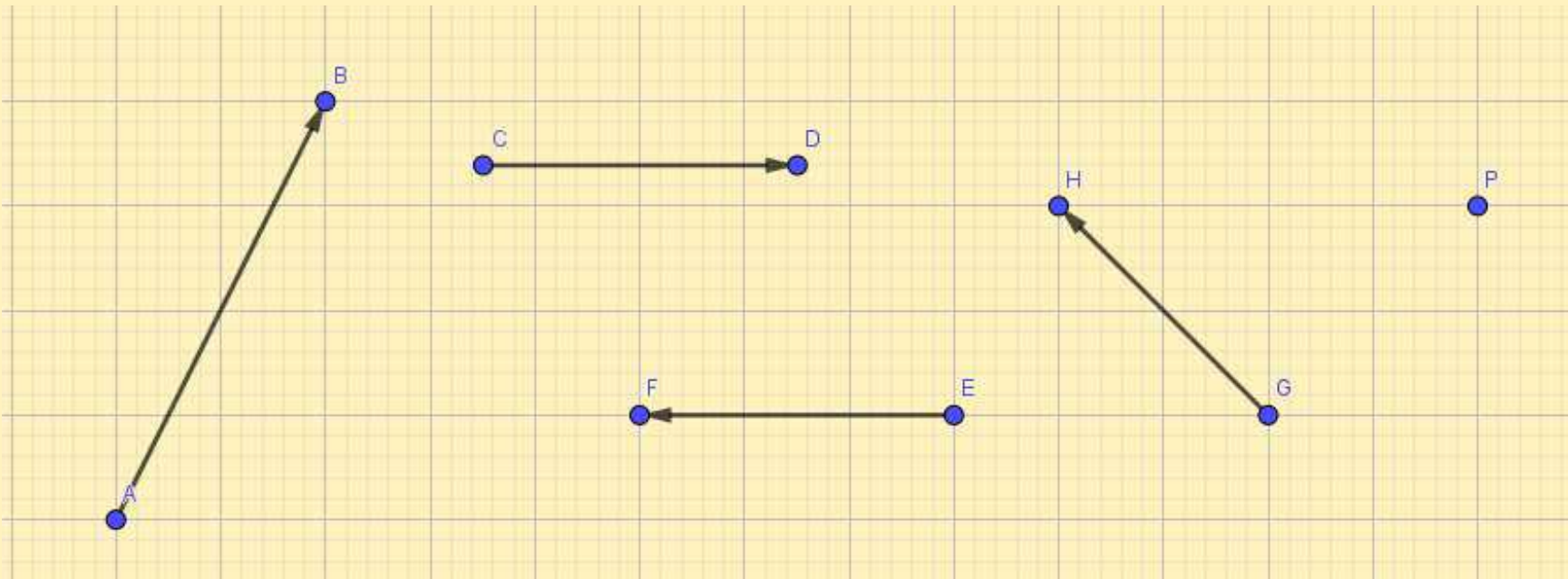
## Características de un Segmento Dirigido

- **Módulo o Longitud:** es la longitud del segmento. Al módulo de un segmento dirigido  $\overrightarrow{AB}$  lo denotamos  $|\overrightarrow{AB}|$

# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

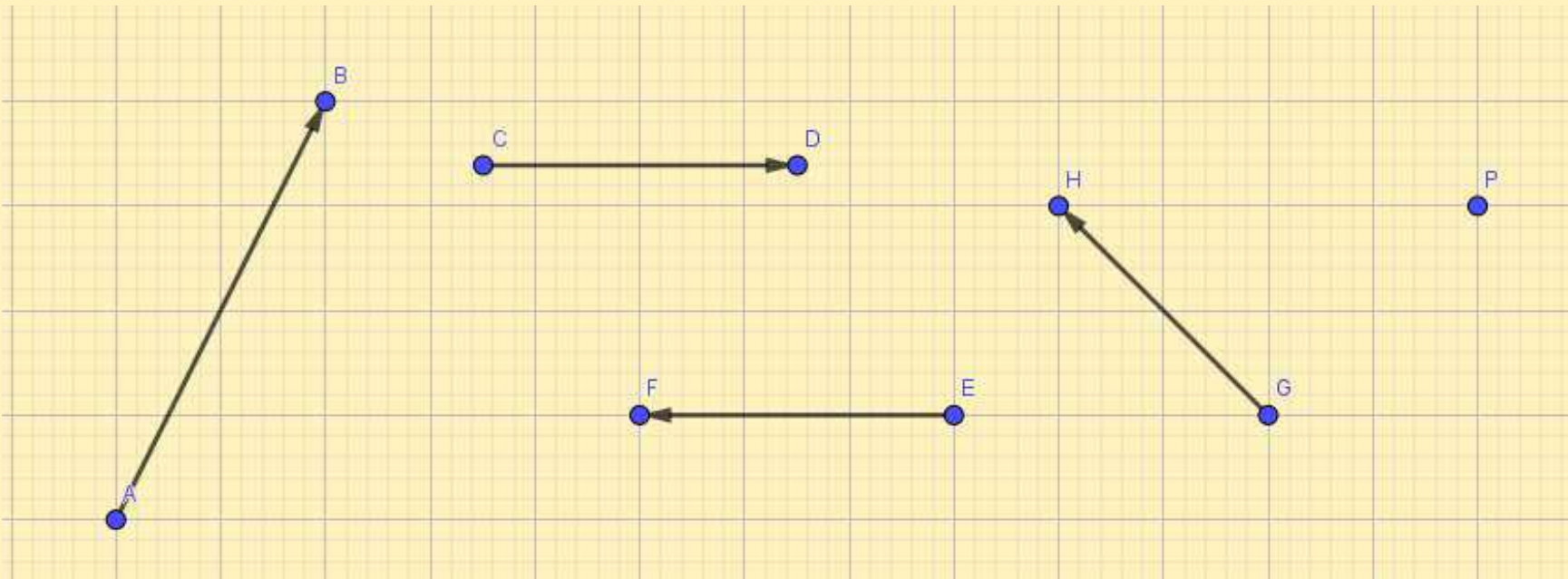
- **Módulo** o **Longitud**: es la longitud del segmento. Al módulo de un segmento dirigido  $\overrightarrow{AB}$  lo denotamos  $|\overrightarrow{AB}|$



# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

- **Módulo** o **Longitud**: es la longitud del segmento. Al módulo de un segmento dirigido  $\overrightarrow{AB}$  lo denotamos  $|\overrightarrow{AB}|$



$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{20}, \quad |\overrightarrow{CD}| = |\overrightarrow{EF}| = 3, \quad |\overrightarrow{GH}| = \sqrt{8}, \quad |\overrightarrow{PP}| = ?$$

# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

Un segmento dirigido con los mismos puntos inicial y terminal tiene módulo 0.

Entonces

$$\left| \overrightarrow{PP} \right| = 0$$

# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

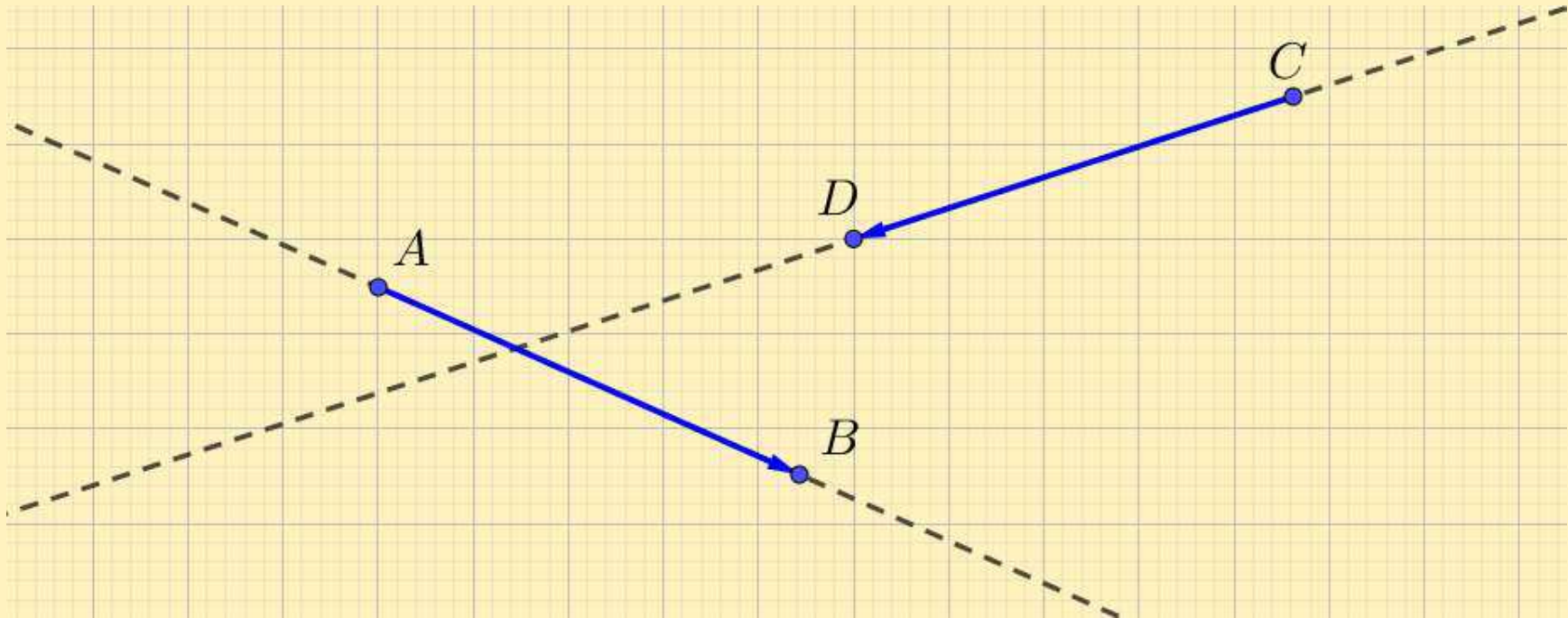
- **Dirección:** determinada por la recta que contiene al segmento



# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

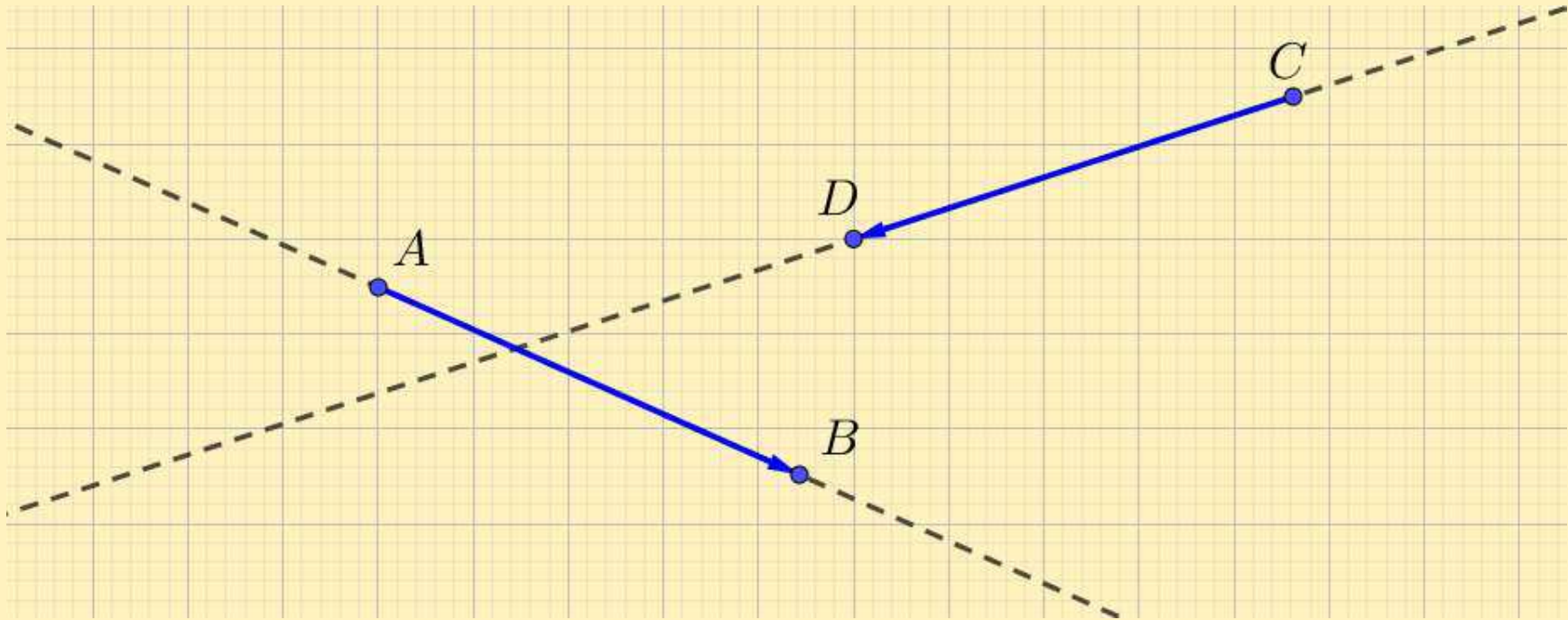
- **Dirección:** determinada por la recta que contiene al segmento



# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

- **Dirección:** determinada por la recta que contiene al segmento



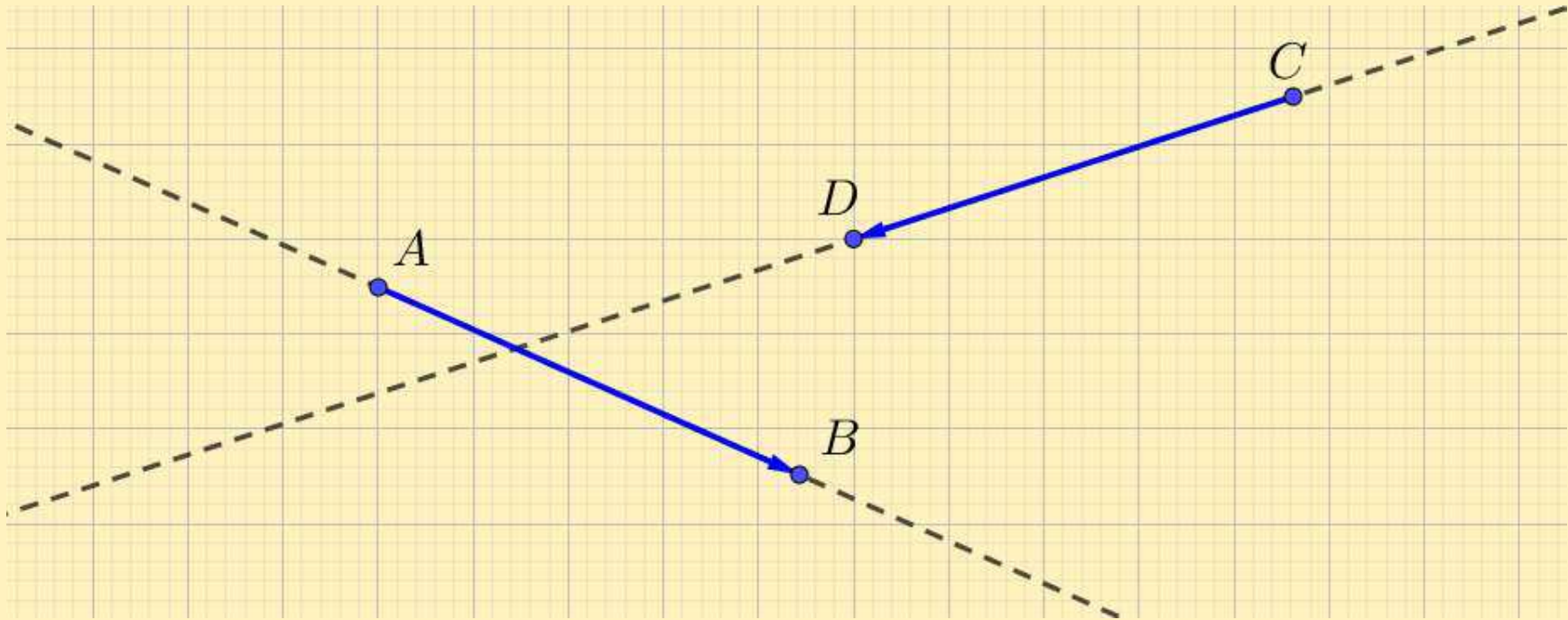
$\text{dir}(\overrightarrow{AB})$  : determinada por  $\overleftrightarrow{AB}$

$\text{dir}(\overrightarrow{CD})$  : determinada por  $\overleftrightarrow{CD}$

# Segmentos Dirigidos

## Características de un Segmento Dirigido

- **Dirección:** determinada por la recta que contiene al segmento



$\text{dir}(\overrightarrow{AB})$  : determinada por  $\overleftrightarrow{AB}$

$\text{dir}(\overrightarrow{CD})$  : determinada por  $\overleftrightarrow{CD}$

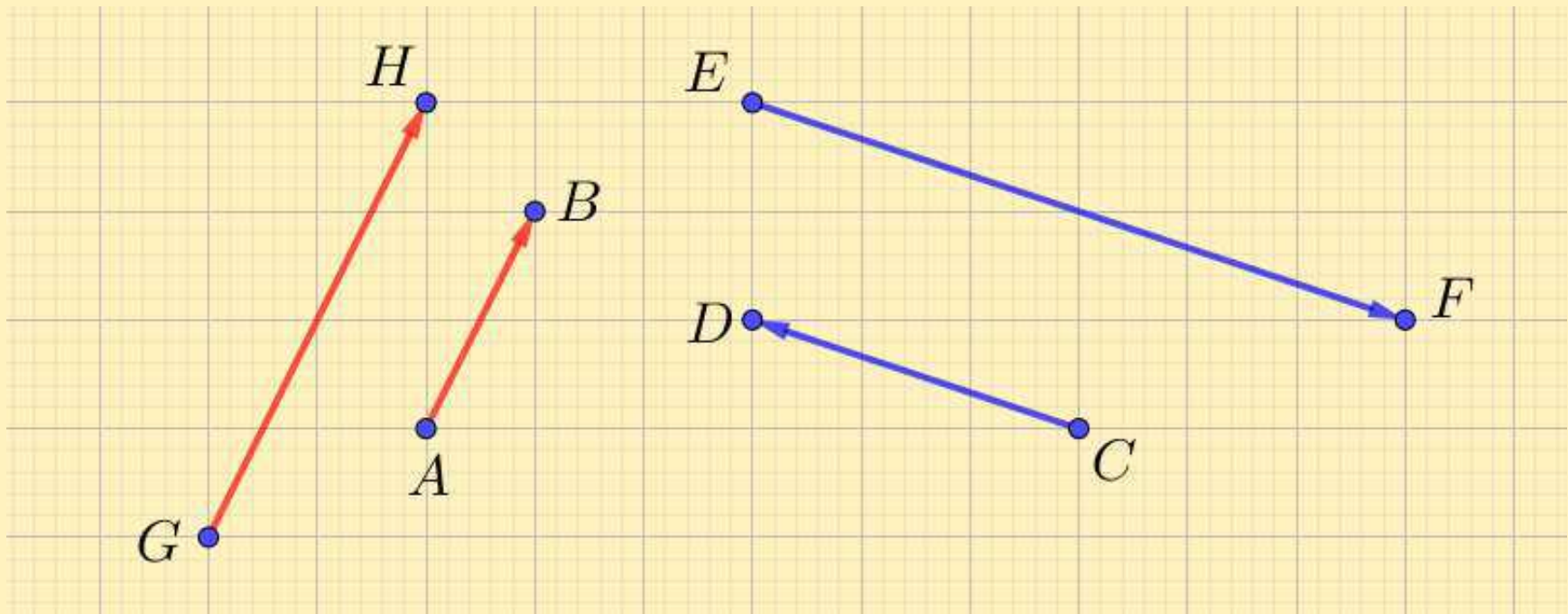
No definimos dirección para segmentos dirigidos de módulo 0

# Segmentos Dirigidos

Dos segmentos dirigidos (de módulo  $> 0$ ) **tienen la misma dirección** si las rectas que los contienen son paralelas.

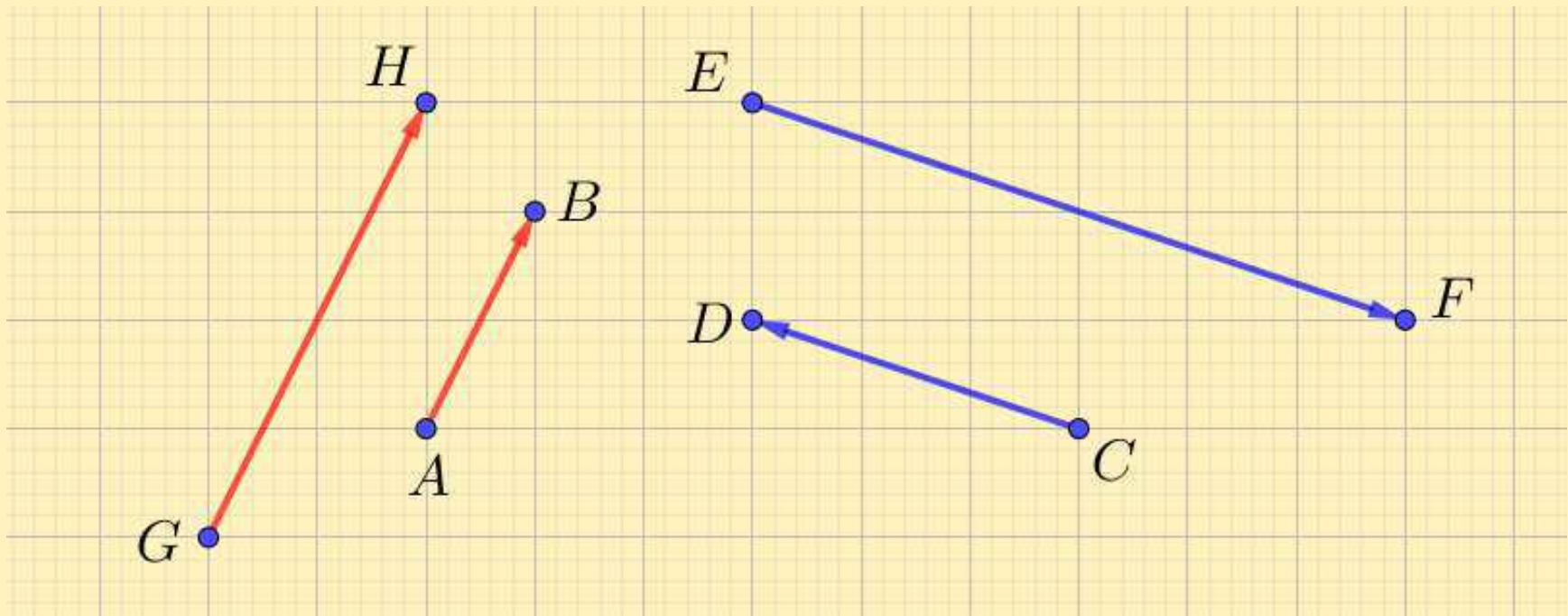
# Segmentos Dirigidos

Dos segmentos dirigidos (de módulo  $> 0$ ) **tienen la misma dirección** si las rectas que los contienen son paralelas.



# Segmentos Dirigidos

Dos segmentos dirigidos (de módulo  $> 0$ ) **tienen la misma dirección** si las rectas que los contienen son paralelas.



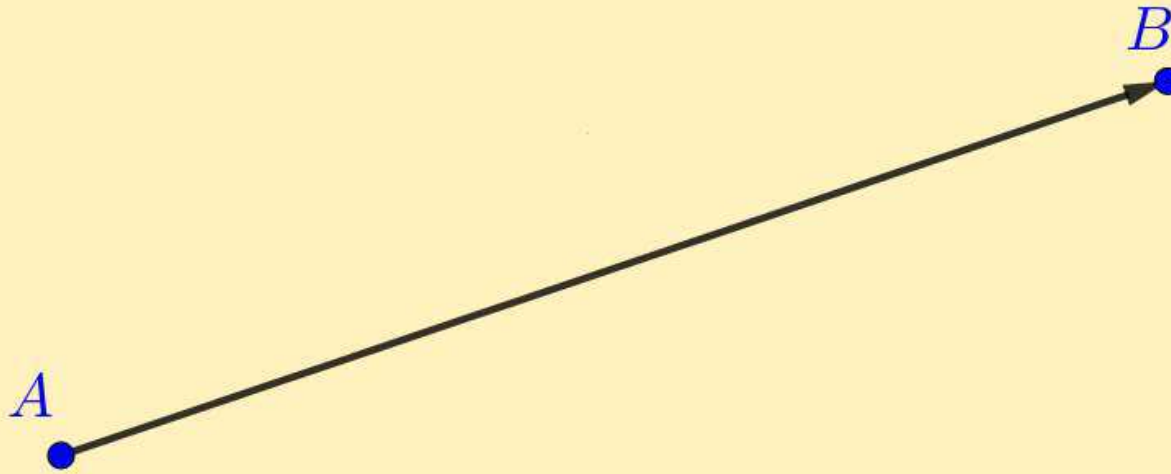
$$\text{dir } \overrightarrow{GH} = \text{dir } \overrightarrow{AB}, \quad \text{dir } \overrightarrow{CD} = \text{dir } \overrightarrow{EF}$$

# Segmentos Dirigidos

- **Sentido:** indicado por la flecha

# Segmentos Dirigidos

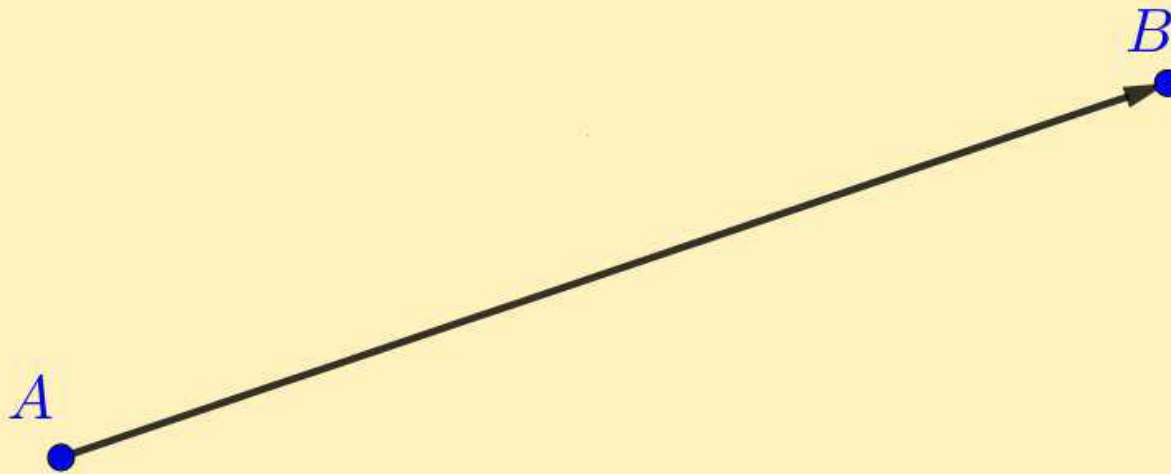
- Sentido: indicado por la flecha





# Segmentos Dirigidos

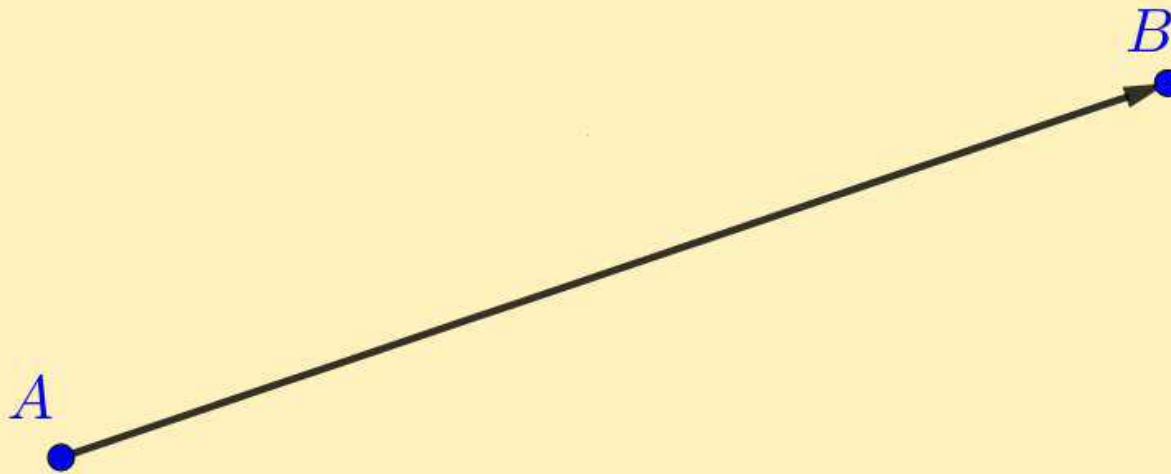
- **Sentido:** indicado por la flecha



$\overrightarrow{AB}$  tiene sentido desde  $A$  hacia  $B$

# Segmentos Dirigidos

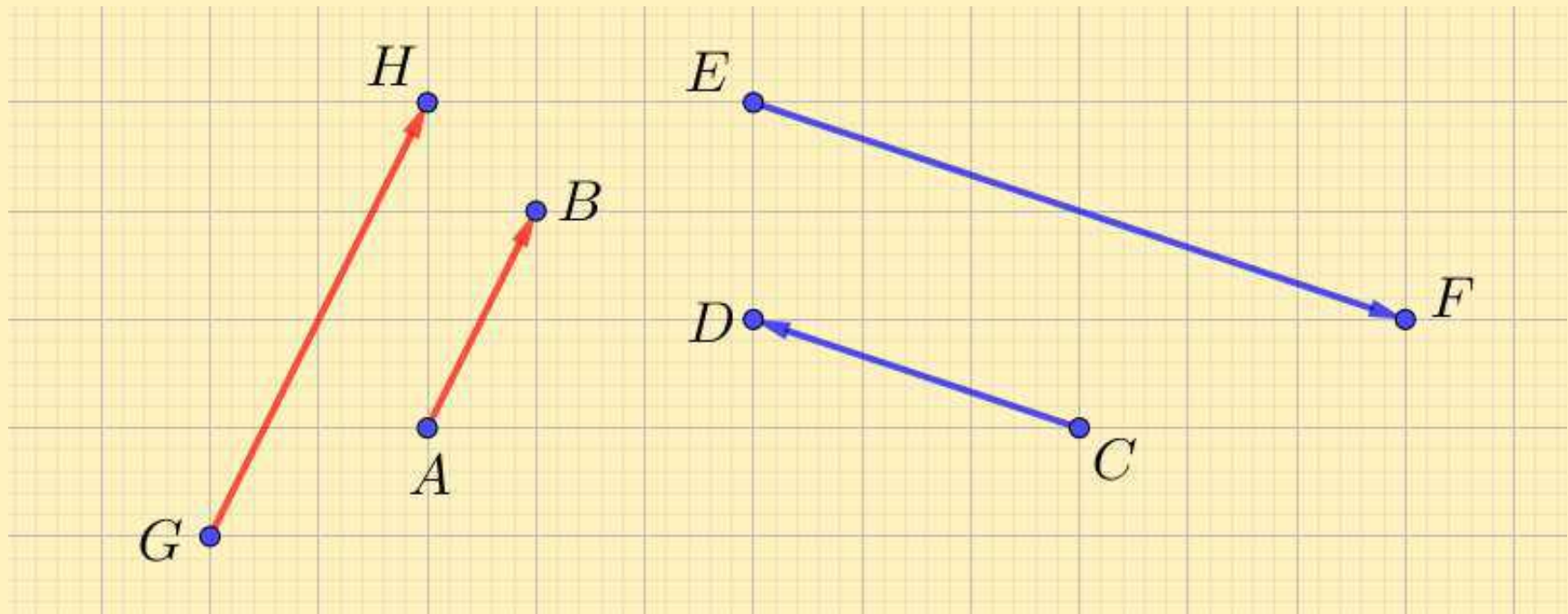
- **Sentido:** indicado por la flecha



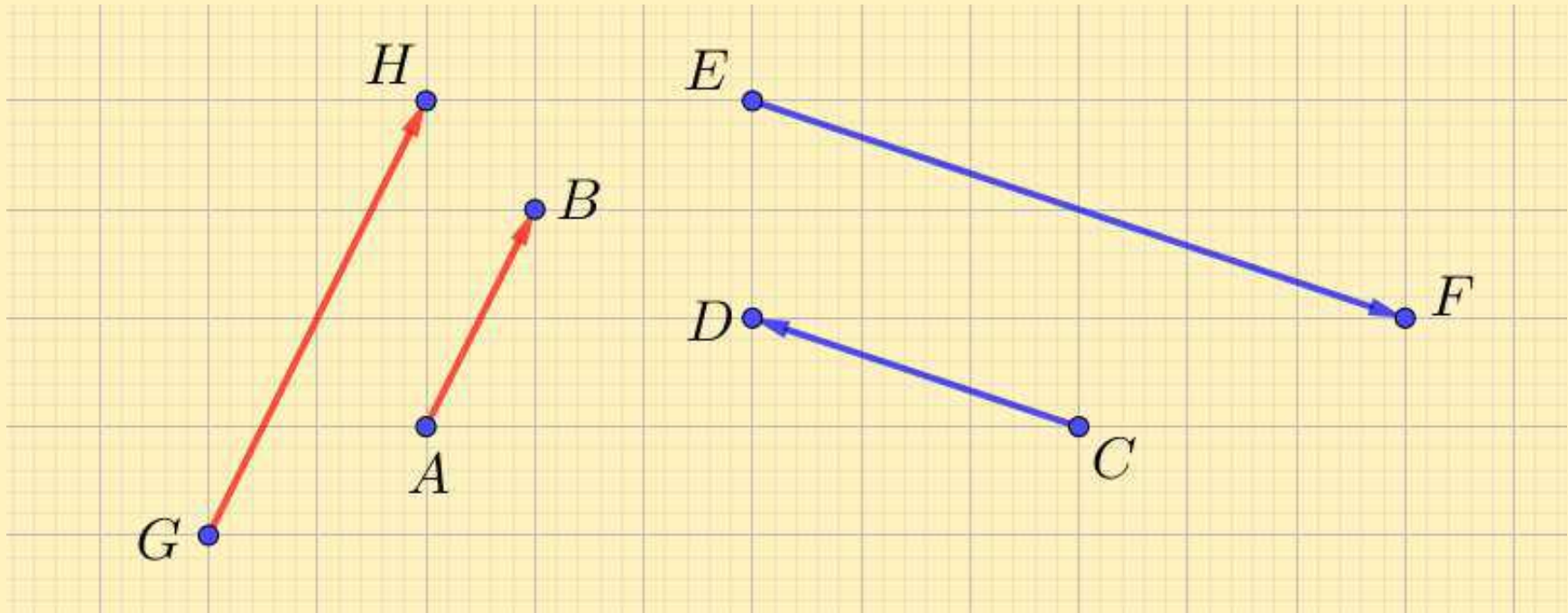
$\overrightarrow{AB}$  tiene sentido desde  $A$  hacia  $B$

No definimos sentido para segmentos dirigidos de módulo 0

# Segmentos Dirigidos



# Segmentos Dirigidos

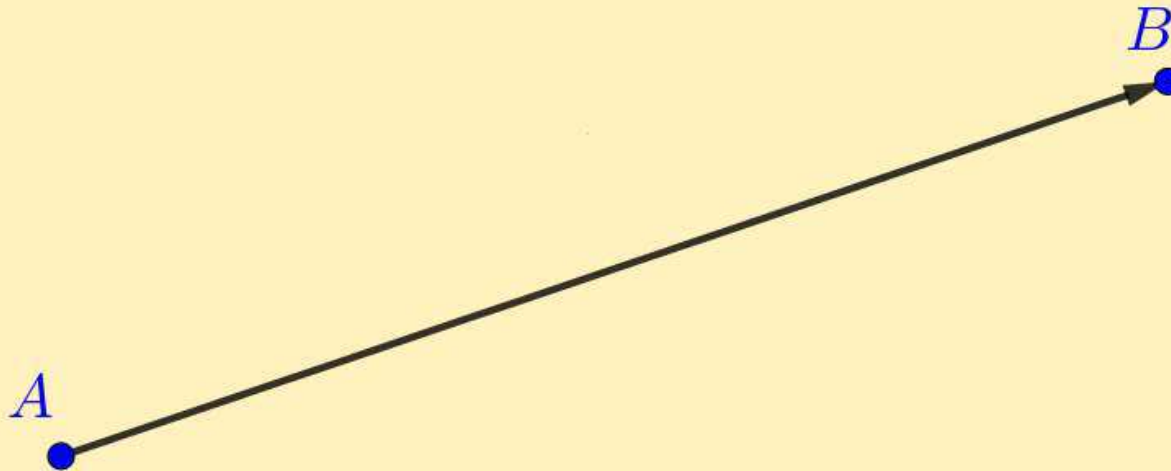


$\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{GH}$  tienen el mismo sentido

$\overrightarrow{BC}$  y  $\overrightarrow{EF}$  tienen sentidos opuestos

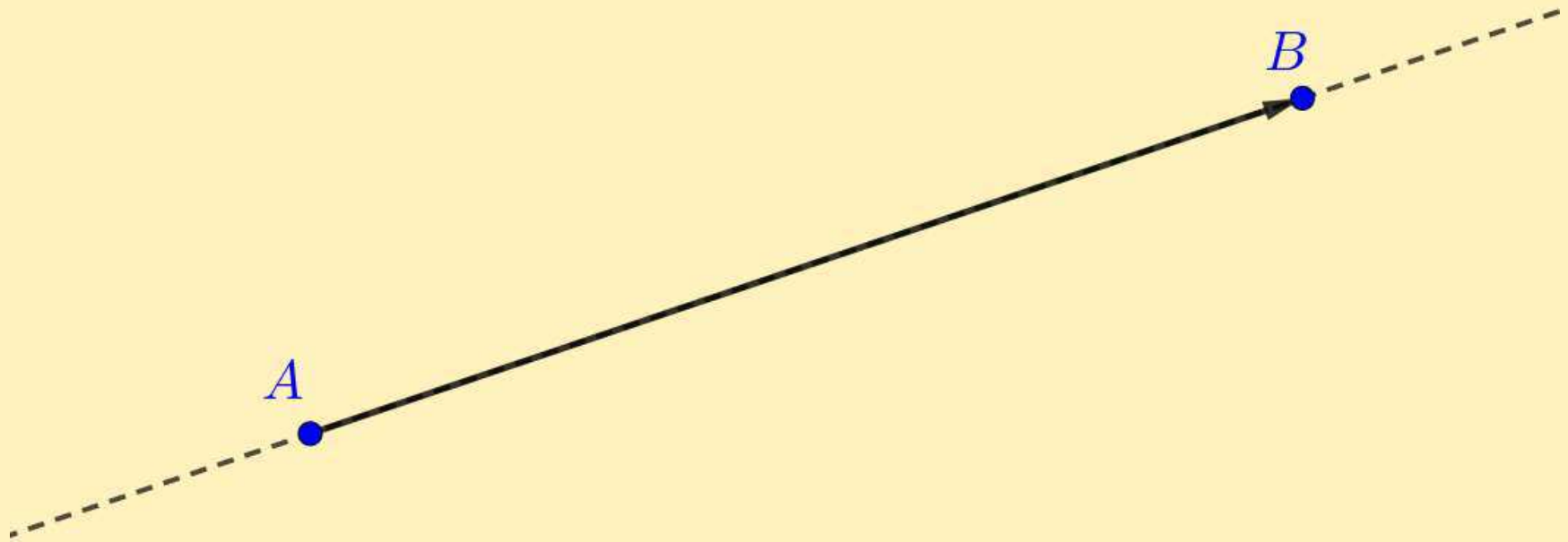
# Segmentos Dirigidos

Resumiendo



# Segmentos Dirigidos

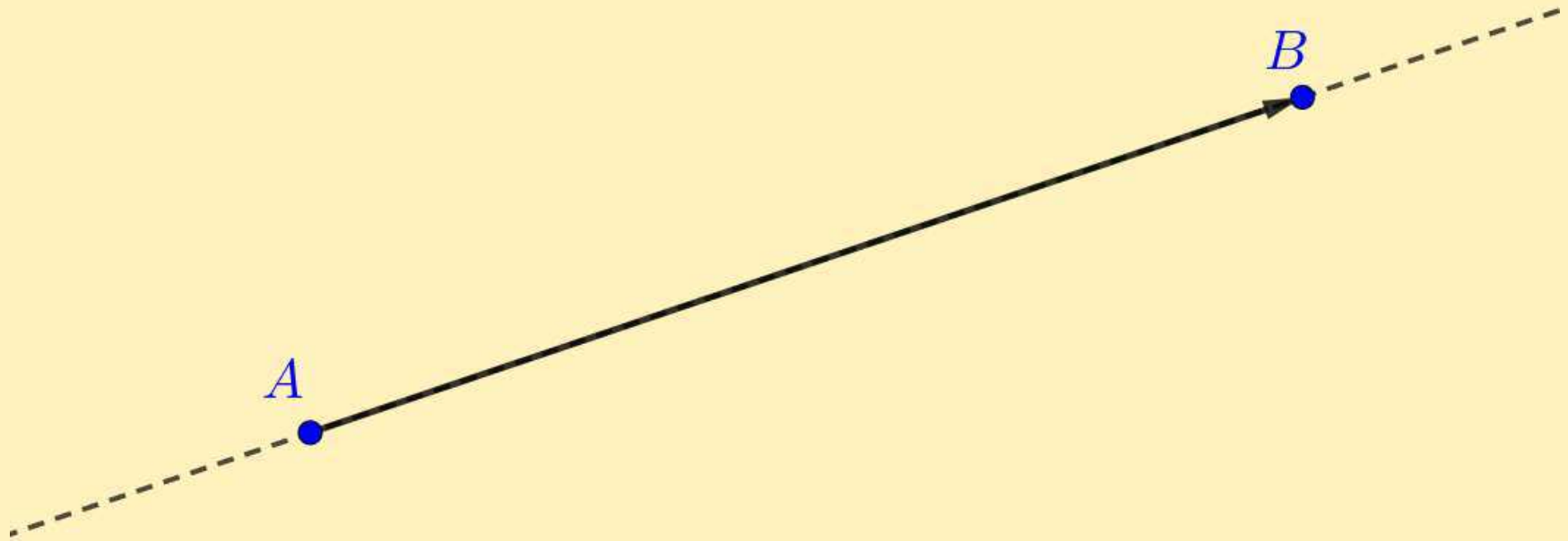
Resumiendo



Dirección de  $\overrightarrow{AB}$ : determinada por recta  $\overleftrightarrow{AB}$

# Segmentos Dirigidos

Resumiendo

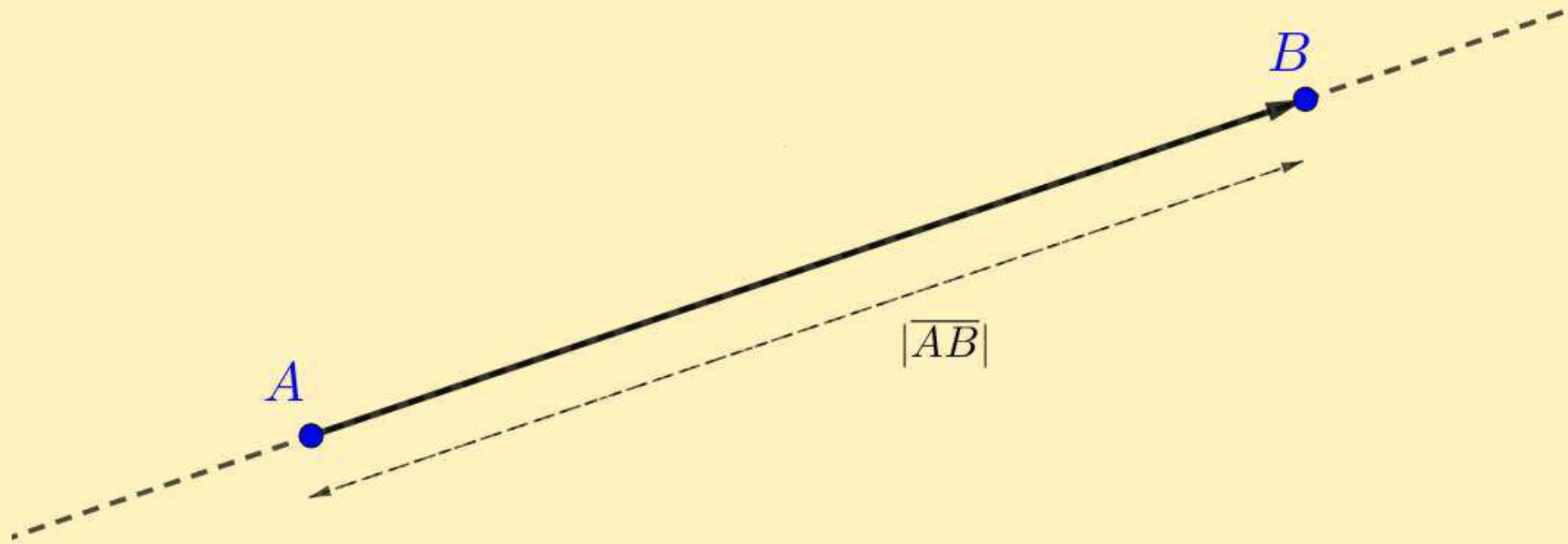


**Dirección de  $\overrightarrow{AB}$ :** determinada por recta  $\overleftrightarrow{AB}$

**Sentido de  $\overrightarrow{AB}$ :** desde  $A$  hacia  $B$

# Segmentos Dirigidos

Resumiendo



**Dirección de  $\overrightarrow{AB}$ :** determinada por recta  $\overleftrightarrow{AB}$

**Sentido de  $\overrightarrow{AB}$ :** desde  $A$  hacia  $B$

**Módulo de  $\overrightarrow{AB}$ :**  $|AB|$



# Segmentos Dirigidos

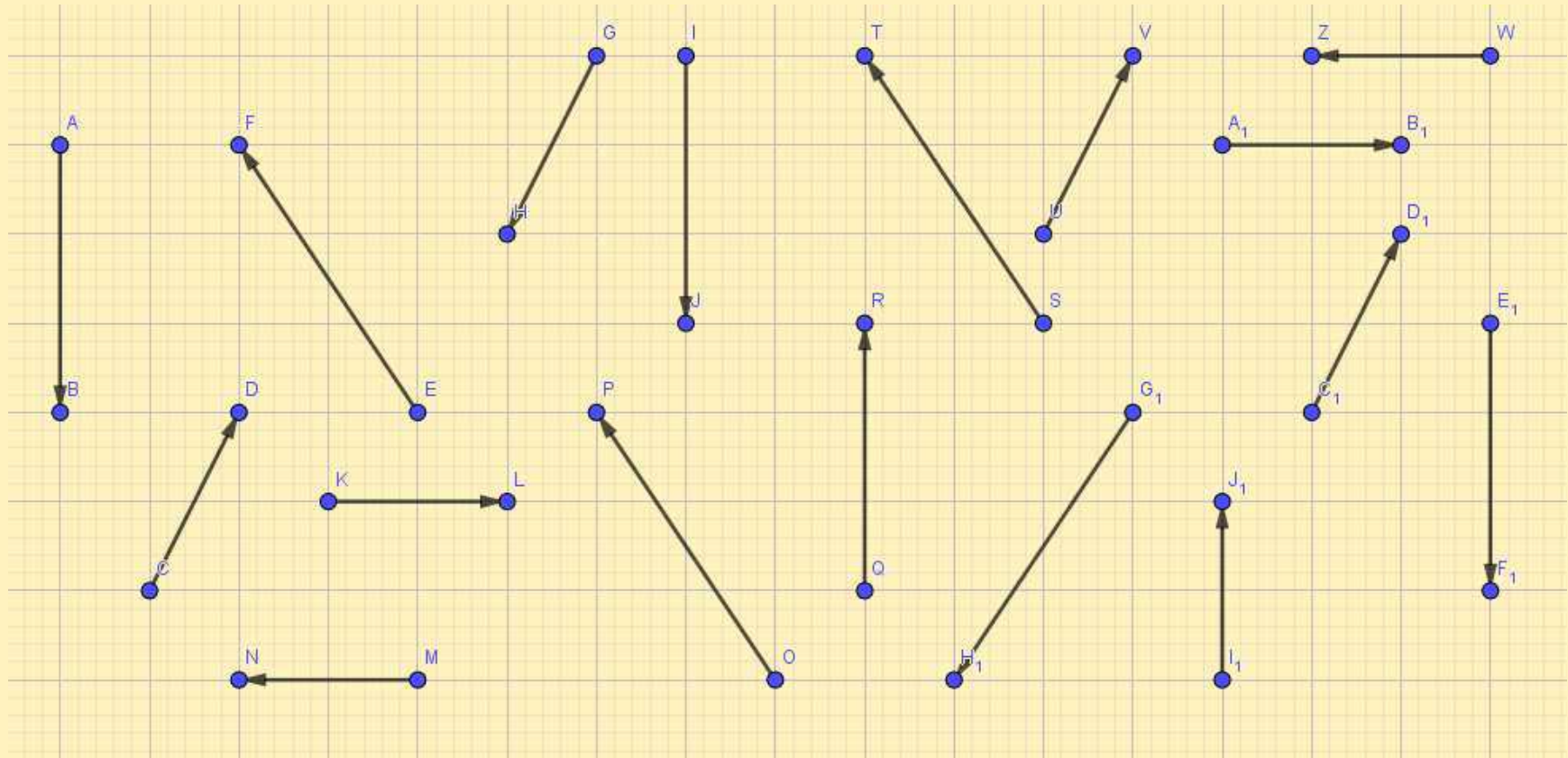
Dos segmentos dirigidos son **iguales** si

- ambos tienen módulo 0

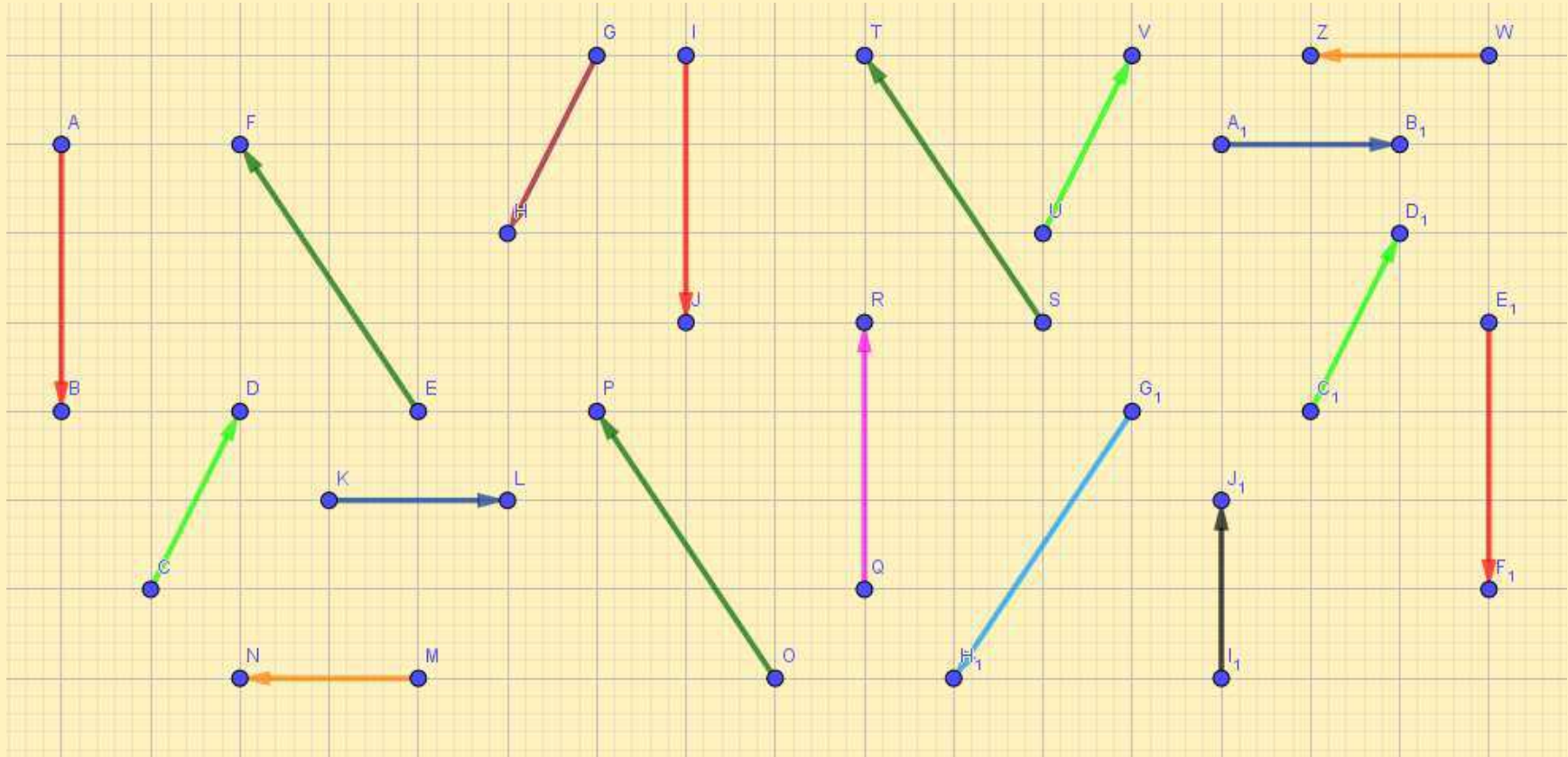
o

- tienen la misma dirección, el mismo sentido y el mismo módulo

# Segmentos Dirigidos



# Segmentos Dirigidos

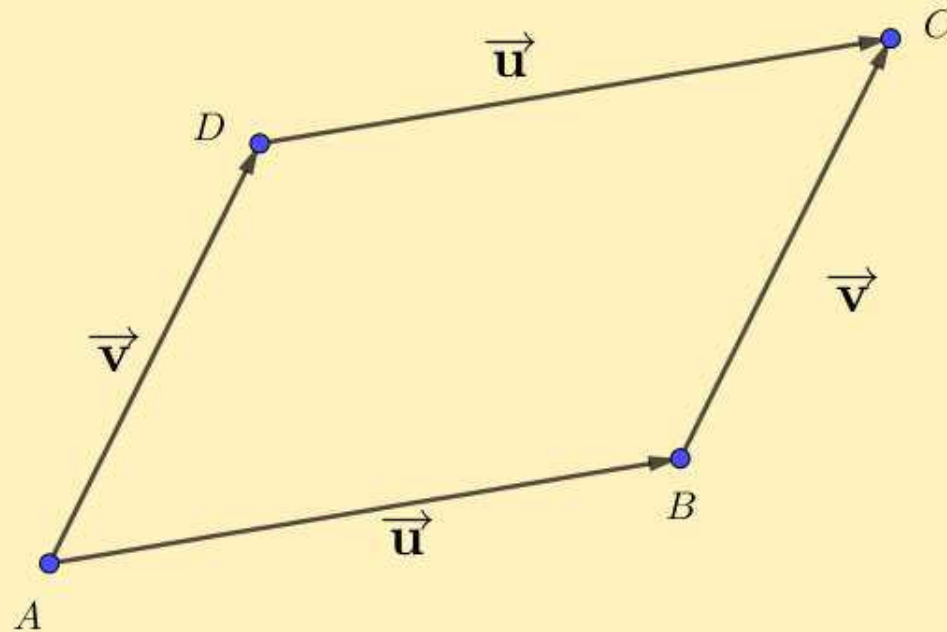


# Vectores en el plano

Un **vector** es un segmento dirigido junto con la noción de igualdad recién introducida

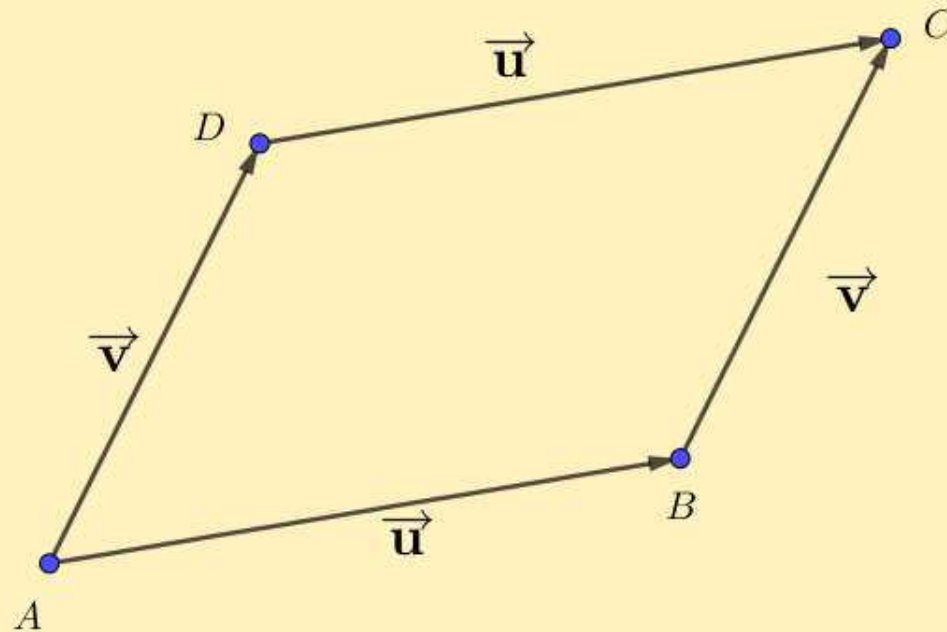
# Vectores en el plano

Un **vector** es un segmento dirigido junto con la noción de igualdad recién introducida



# Vectores en el plano

Un **vector** es un segmento dirigido junto con la noción de igualdad recién introducida



$\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{DC}$  representan el mismo vector  $\vec{u}$ . Escribimos  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  o  $\vec{u} = \overrightarrow{DC}$

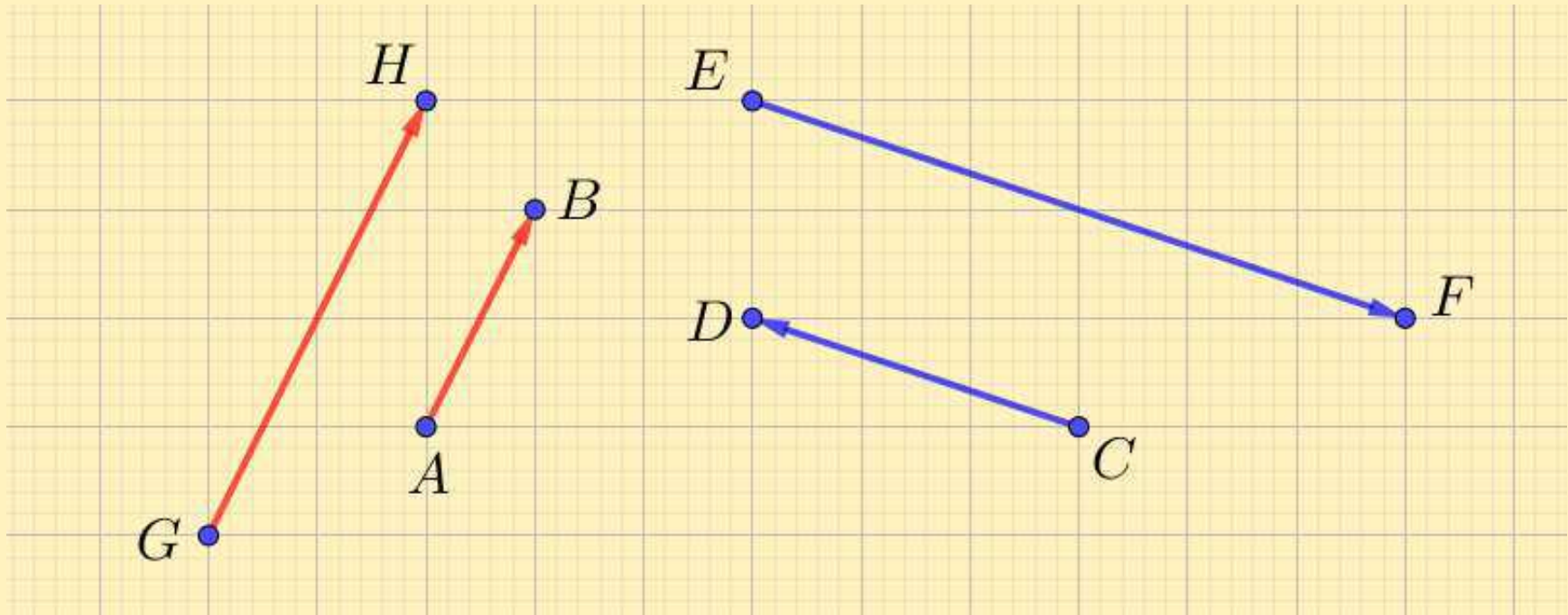
$\overrightarrow{BC}$  y  $\overrightarrow{AD}$  representan el mismo vector  $\vec{v}$ . Escribimos  $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$  o  $\vec{v} = \overrightarrow{AD}$

# Vectores en el plano

- Llamamos **vector nulo**, y lo denotamos  $\vec{0}$ , al vector que está representado por cualquier segmento dirigido de módulo 0
- Todo vector no nulo está caracterizado por la **dirección**, el **sentido** y el **módulo**, que se definen como la dirección, el sentido y el módulo de cualquiera de los segmentos dirigidos que lo representan
- Dos vectores no nulos son **paralelos** o **colineales** cuando tienen la misma dirección. El vector nulo  $\vec{0}$  es paralelo a todo vector

# Vectores en el plano

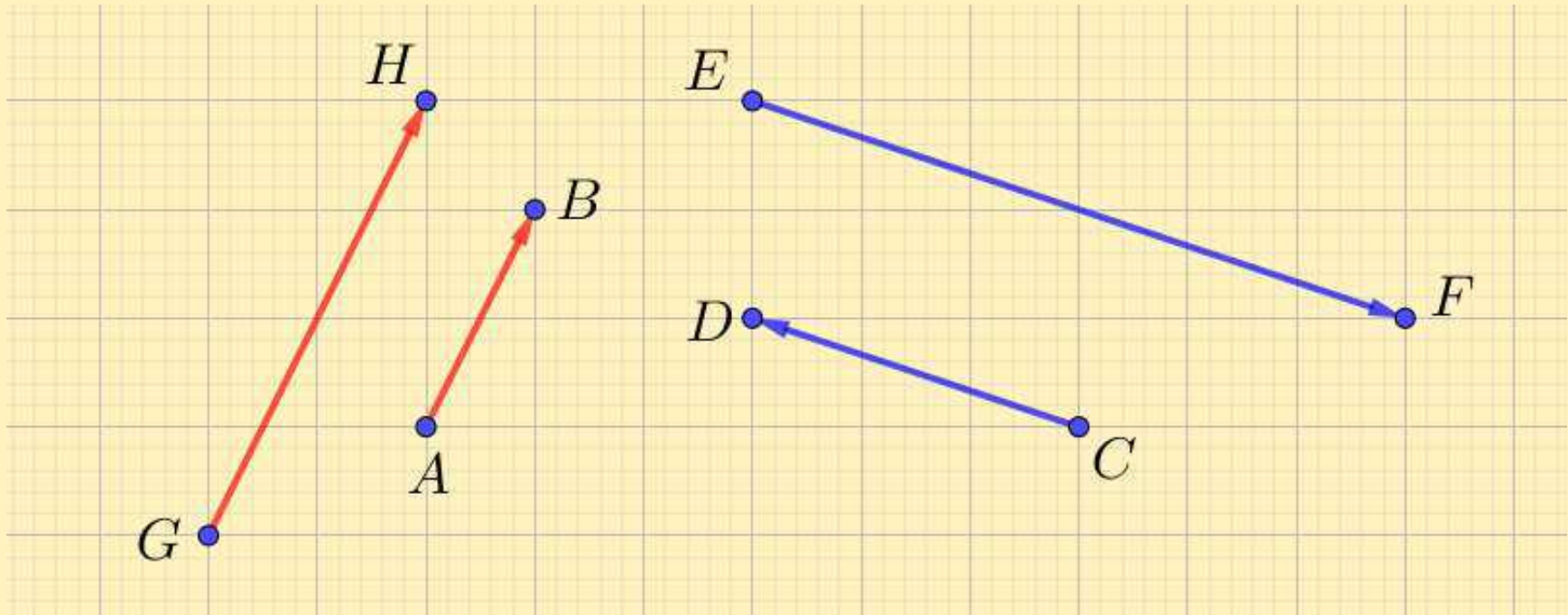
## Vectores paralelos





# Vectores en el plano

## Vectores paralelos



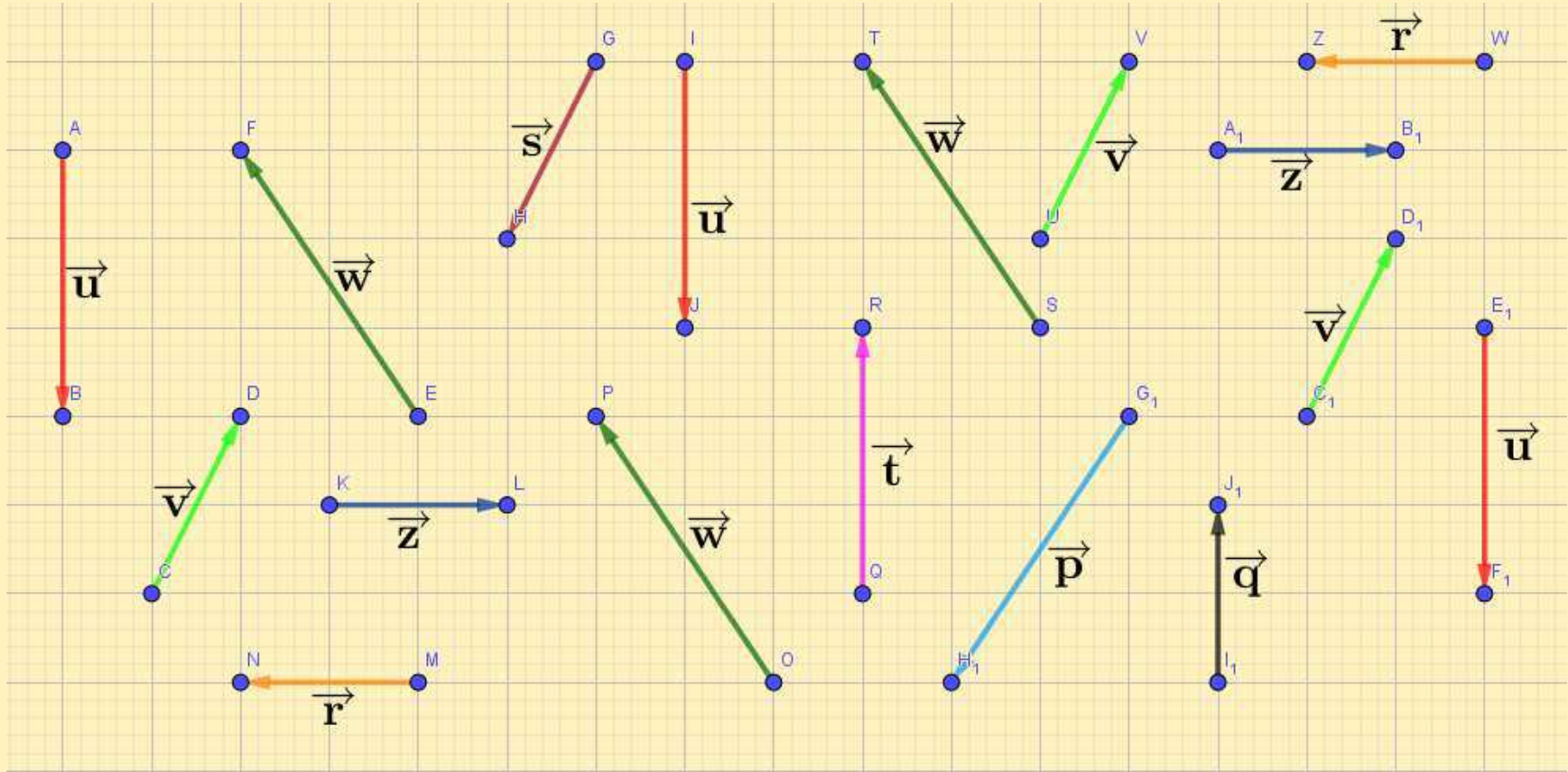
$\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son paralelos,  $\vec{w}$  y  $\vec{z}$  son paralelos,  $\vec{u}$  y  $\vec{w}$  no son paralelos

$$\vec{u} \parallel \vec{v}$$

$$\vec{w} \parallel \vec{z}$$

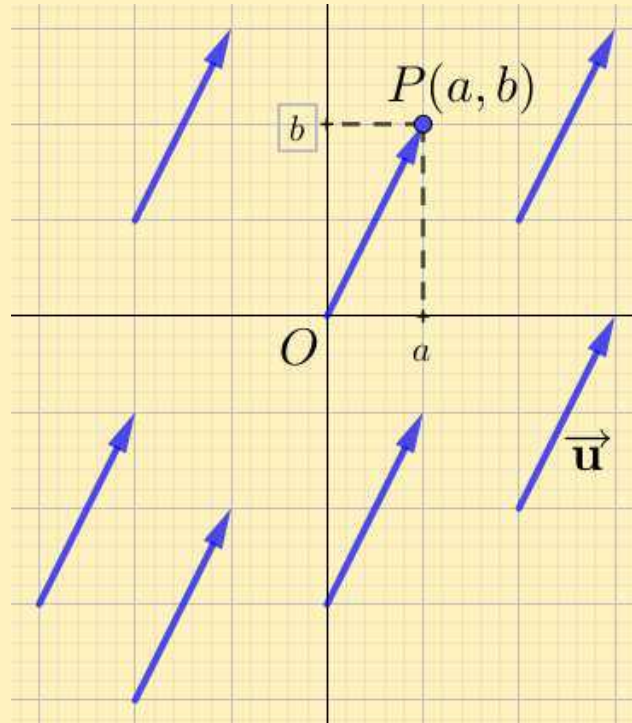
$$\vec{u} \not\parallel \vec{w}$$

# Vectores en el plano



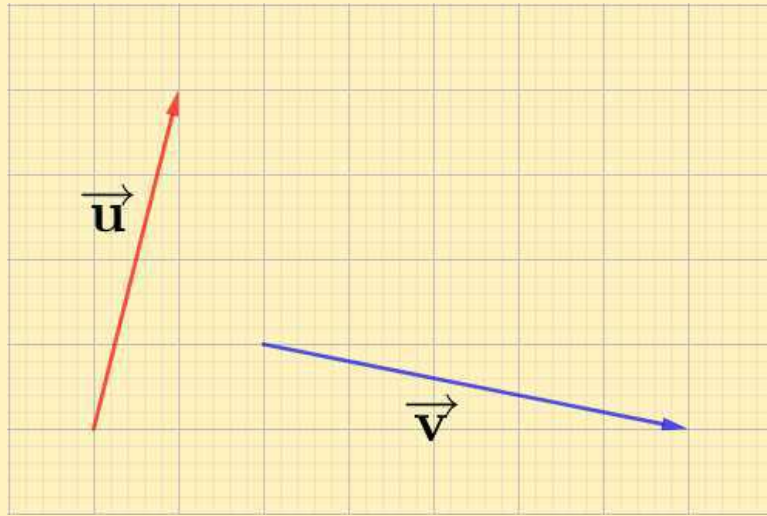
# Vectores en el plano

## Representación geométrica



# Vectores en el plano

Suma de vectores (geométrica)



# Vectores en el plano

## Suma de vectores (geométrica)

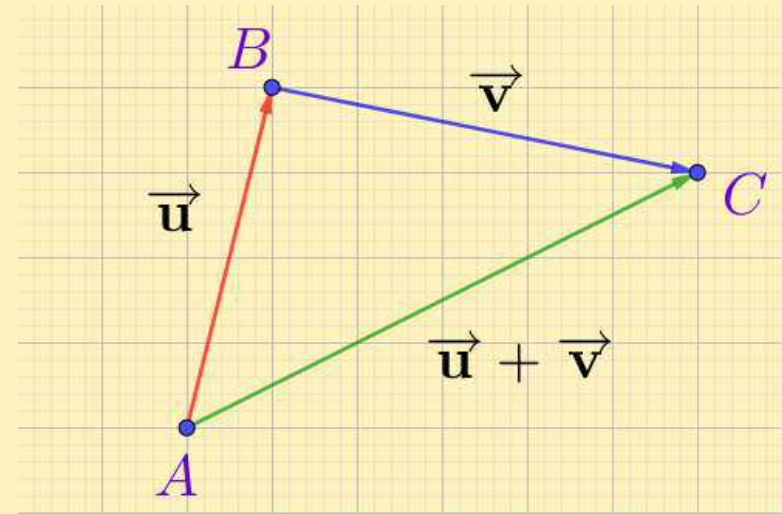
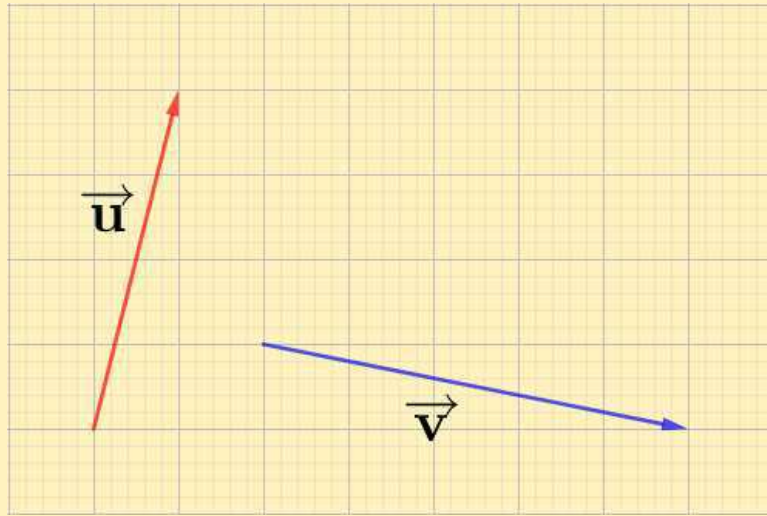


Supongamos que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  y  $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$ . Entonces el vector **suma** de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ , que denotamos  $\vec{u} + \vec{v}$  es

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$$

# Vectores en el plano

## Suma de vectores (geométrica)



Supongamos que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  y  $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$ . Entonces el vector **suma** de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ , que denotamos  $\vec{u} + \vec{v}$  es

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$$

# Vectores en el plano

## Multiplicación por escalares (geométrica)

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y  $\vec{v}$  un vector. Entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  es un vector que verifica

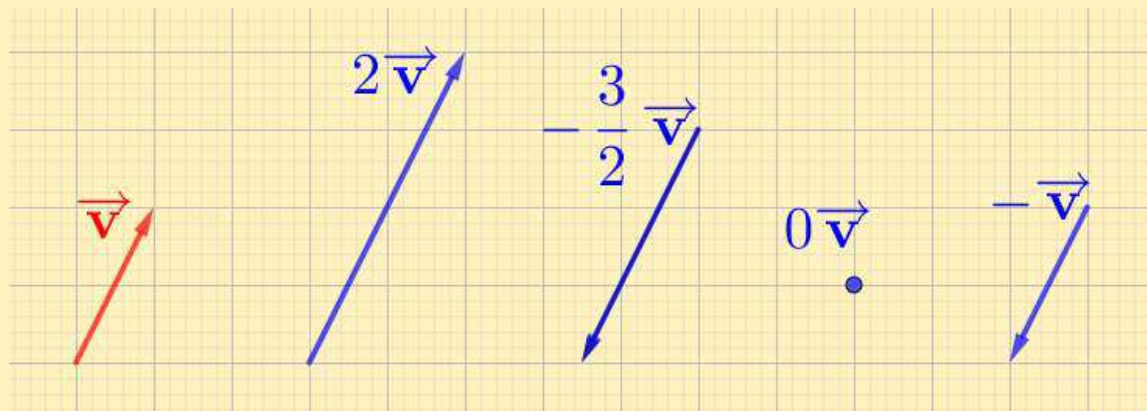
- $|\alpha \cdot \vec{v}| = |\alpha| |\vec{v}|$
- Si  $\alpha \neq 0$  y  $\vec{v} \neq \vec{O}$  entonces  $\text{dir}(\alpha \cdot \vec{v}) = \text{dir}(\vec{v})$
- Suponiendo  $\vec{v} \neq \vec{O}$ , si  $\alpha > 0$  entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  y  $\vec{v}$  tienen el mismo sentido, mientras que si  $\alpha < 0$  entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  y  $\vec{v}$  tienen sentidos opuestos.

# Vectores en el plano

## Multiplicación por escalares (geométrica)

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y  $\vec{v}$  un vector. Entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  es un vector que verifica

- $|\alpha \cdot \vec{v}| = |\alpha| |\vec{v}|$
- Si  $\alpha \neq 0$  y  $\vec{v} \neq \vec{0}$  entonces  $\text{dir}(\alpha \cdot \vec{v}) = \text{dir}(\vec{v})$
- Suponiendo  $\vec{v} \neq \vec{0}$ , si  $\alpha > 0$  entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  y  $\vec{v}$  tienen el mismo sentido, mientras que si  $\alpha < 0$  entonces  $\alpha \cdot \vec{v}$  y  $\vec{v}$  tienen sentidos opuestos.





# Vectores en el plano

## Vector opuesto y diferencia de vectores

- Dado un vector  $\vec{v}$ , llamamos **vector opuesto de  $\vec{v}$**  al vector  $-\vec{v}$  definido por

$$-\vec{v} = (-1) \cdot \vec{v}$$

- Propiedad

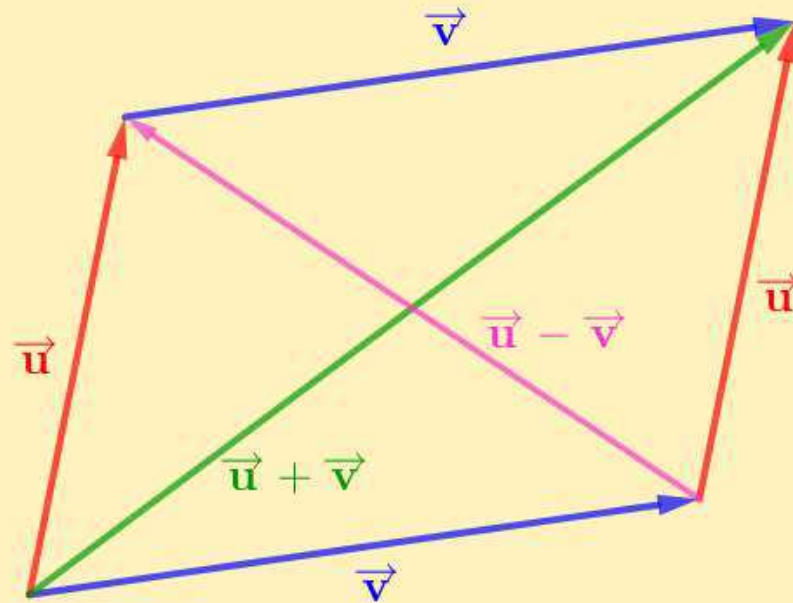
$$\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$$

- La diferencia  $\vec{u} - \vec{v}$  de los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  se define como

$$\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$$

# Vectores en el plano

## Regla del paralelogramo



# Vectores en el plano

## Propiedades de la suma y el producto por escalares

Si  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$  son tres vectores y  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ , entonces

- **Conmutativa:**  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- **Asociativa:**  $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
- **Elemento neutro:**  $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$
- **Opuestos:**  $\vec{v} + (-\vec{v}) = (-\vec{v}) + \vec{v} = \vec{0}$
- **Distributivas:**

$$\alpha \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \alpha \cdot \vec{u} + \alpha \cdot \vec{v}$$

$$(\alpha + \beta) \cdot \vec{u} = \alpha \cdot \vec{u} + \beta \cdot \vec{u}$$

- **Homogeneidad:**  $\alpha \cdot (\beta \cdot \vec{u}) = (\alpha\beta) \cdot \vec{u}$
- **Elemento unidad para el producto:**  $1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$
- $\alpha \cdot \vec{u} = \vec{0}$  si y solo si  $\alpha = 0$  o  $\vec{u} = \vec{0}$

# Vectores en el plano

## Condición de paralelismo

Dos vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ , con  $\vec{u} \neq \vec{0}$ , son paralelos si y solo si existe  $\alpha \neq 0$  tal que  $\vec{v} = \alpha \cdot \vec{u}$

# Vectores en el plano

## Condición de paralelismo

Dos vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ , con  $\vec{u} \neq \vec{0}$ , son paralelos si y solo si existe  $\alpha \neq 0$  tal que  $\vec{v} = \alpha \cdot \vec{u}$

### Demostración (sketch)

$\Leftarrow$ ) Por definición de multiplicación de un vector por un escalar  
 $\Rightarrow$ )

- ◆ Si  $\vec{v} = \vec{0}$ , tomar  $\alpha = 0$
- ◆ Si  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  tienen el mismo sentido, tomar  $\alpha = \frac{|\vec{v}|}{|\vec{u}|}$
- ◆ Si  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  tienen distintos sentidos, tomar  $\alpha = -\frac{|\vec{v}|}{|\vec{u}|}$

# Vectores en el plano

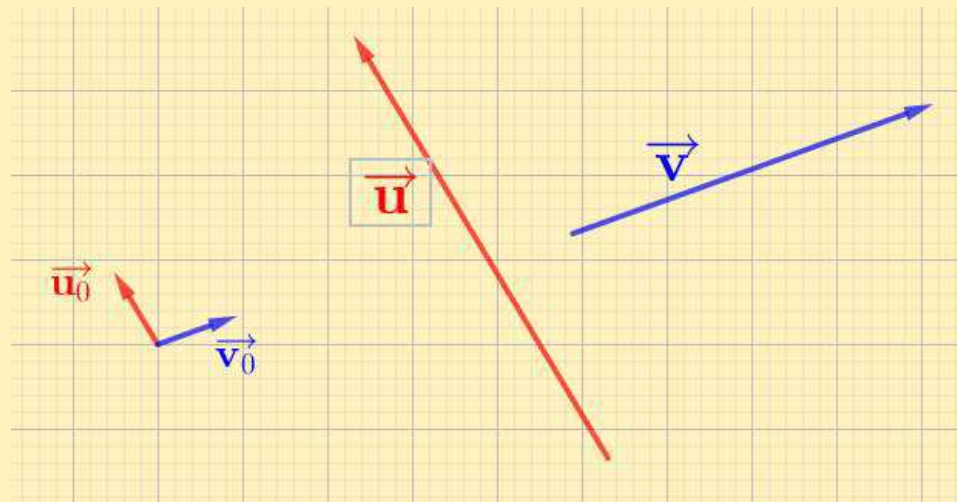
Dado un vector no nulo  $\vec{v}$ , se define el **versor** asociado  $\vec{v}_0$  como un vector de módulo 1 con misma dirección y mismo sentido que  $\vec{v}$

$$\vec{v}_0 = \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$$

# Vectores en el plano

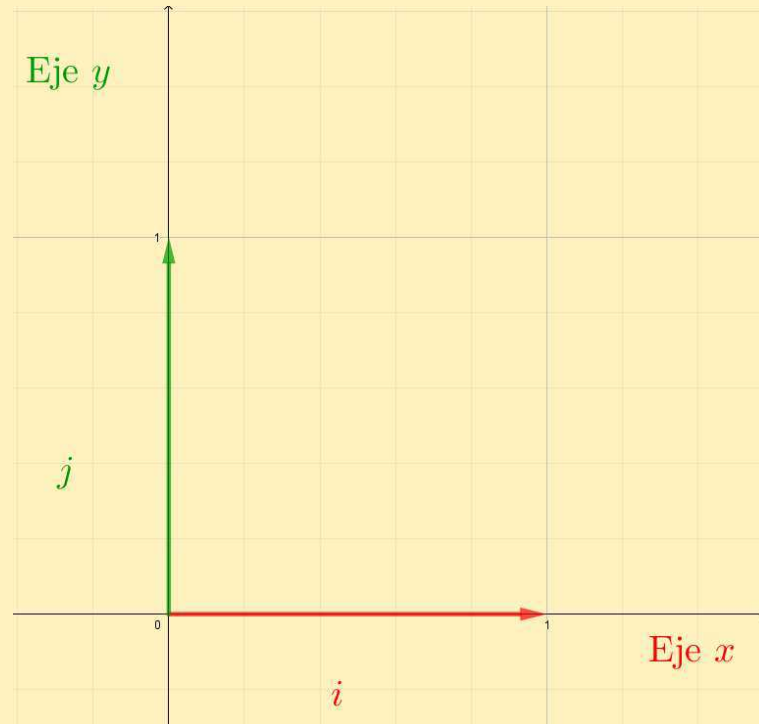
Dado un vector no nulo  $\vec{v}$ , se define el **versor** asociado  $\vec{v}_0$  como un vector de módulo 1 con misma dirección y mismo sentido que  $\vec{v}$

$$\vec{v}_0 = \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$$



# Vectores Canónicos

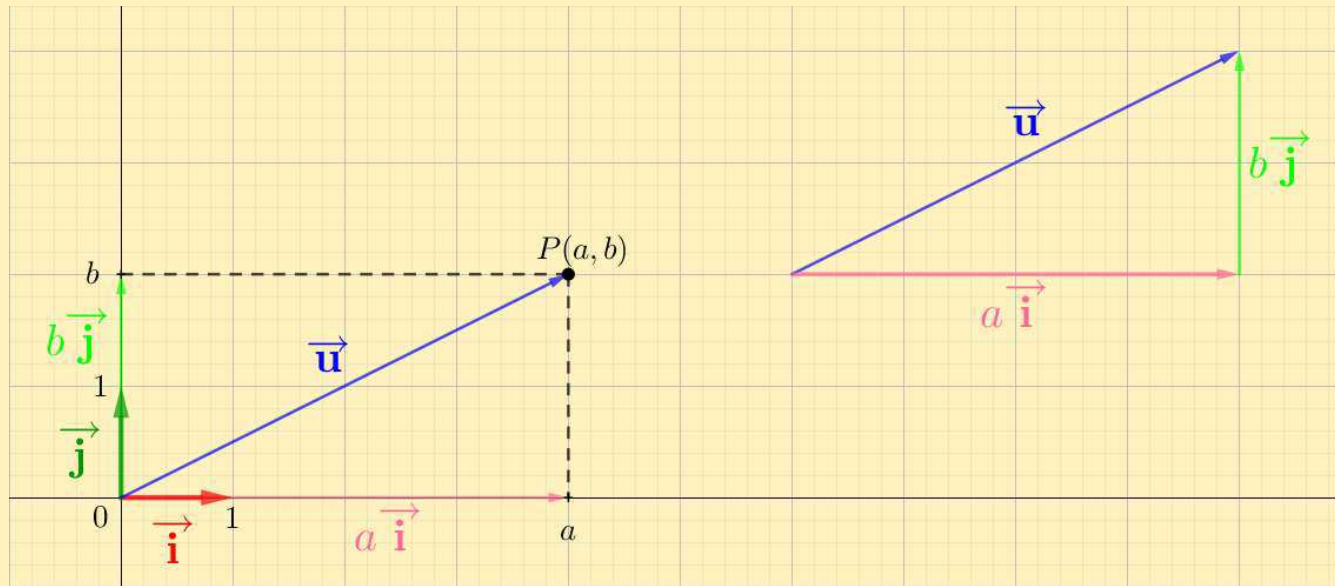
## Vectores canónicos





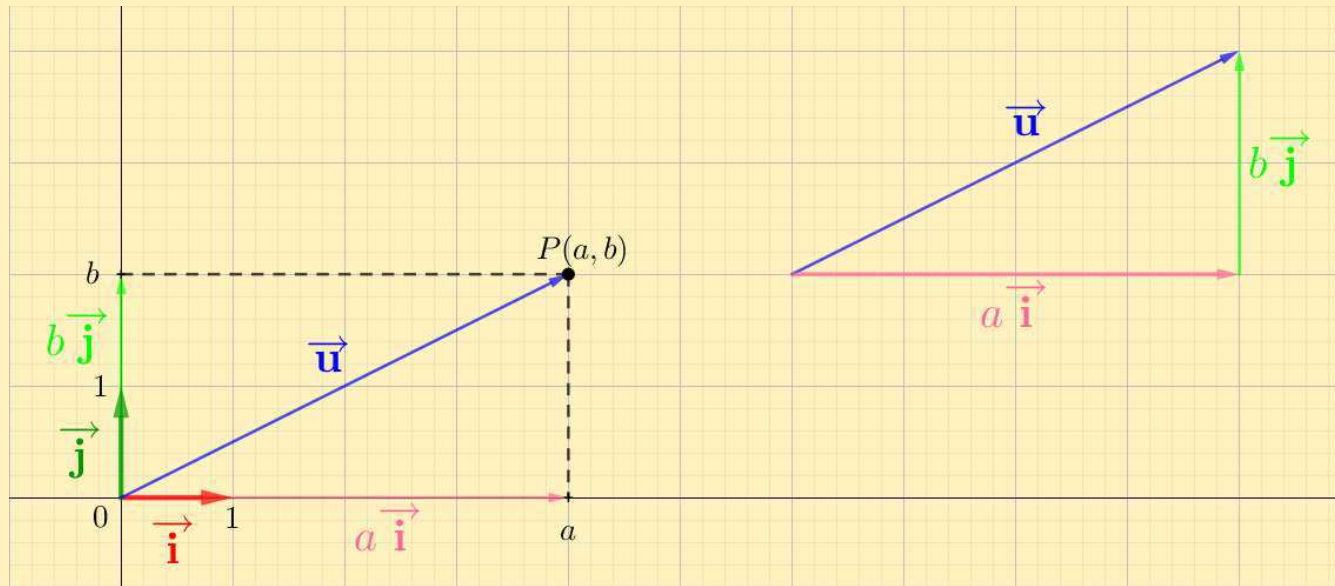
# Vectores Canónicos

Descomposición en componentes canónicas



# Vectores Canónicos

## Descomposición en componentes canónicas



Si  $\vec{u} = \overrightarrow{OP}$  con  $P(a, b)$ , entonces

$$\vec{u} = a\vec{i} + b\vec{j}$$

En este caso  $a$  y  $b$  son las **componentes** de  $\vec{u}$  y escribimos  $\vec{u} = (a, b)$

# Vectores Canónicos

Algunos vectores importantes

- $\vec{0} = (0, 0)$
- $\vec{i} = (1, 0)$
- $\vec{j} = (0, 1)$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma



# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

Propiedades conmutativa y asociativa de la suma

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

Propiedades conmutativa y asociativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + v_1 \vec{i}) + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j})$$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

Propiedades conmutativa y asociativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + v_1 \vec{i}) + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad distributiva

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

Propiedades conmutativa y asociativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + v_1 \vec{i}) + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad distributiva

$$= (u_1 + v_1) \vec{i} + (u_2 + v_2) \vec{j}$$

# Operaciones con componentes

Sea  $\alpha \in \mathbb{R}$  y los vectores  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$ , entonces

- $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- $\alpha \cdot \vec{u} = (\alpha u_1, \alpha u_2)$

Demostración (idea)

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad conmutativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + u_2 \vec{j}) + (v_2 \vec{j} + v_1 \vec{i})$$

Propiedad asociativa de la suma

$$= u_1 \vec{i} + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j}) + v_1 \vec{i}$$

Propiedades conmutativa y asociativa de la suma

$$= (u_1 \vec{i} + v_1 \vec{i}) + (u_2 \vec{j} + v_2 \vec{j})$$

Propiedad distributiva

$$= (u_1 + v_1) \vec{i} + (u_2 + v_2) \vec{j} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$$

# Operaciones con componentes

## Paralelismo de vectores por componentes

Los vectores en el plano **no nulos**  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$  son paralelos si  $u_1 = v_1 = 0$  o  $u_2 = v_2 = 0$  o

$$\frac{v_1}{u_1} = \frac{v_2}{u_2}$$

# Operaciones con componentes

## Paralelismo de vectores por componentes

Los vectores en el plano **no nulos**  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  y  $\vec{v} = (v_1, v_2)$  son paralelos si  $u_1 = v_1 = 0$  o  $u_2 = v_2 = 0$  o

$$\frac{v_1}{u_1} = \frac{v_2}{u_2}$$

