

**DOSBox**  
for dummies

**DOSBox**  
para principiantes

DOSBox Shell v0.65

DOSBox runs real and protected mode games.

For supported shell commands type: **HELP**

For a short introduction type: **INTRO**

If you want more speed, try **ctrl-F8** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

**HAVE FUN!**

**The DOSBox Team**

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>
```

DOSBox es un emulador que recrea un entorno similar al sistema DOS con el objetivo de poder ejecutar programas y videojuegos originalmente escritos para el sistema operativo MS-DOS.

```
DOSBox Shell v0.65
```

```
DOSBox runs real and protected mode games.
```

```
For supported shell commands type: HELP
```

```
For a short introduction type: INTRO
```

```
If you want more speed, try ctrl-F8 and ctrl-F12.
```

```
To activate the keymapper ctrl-F1.
```

```
For more information read the README file in the DOSBox directory.
```

```
HAVE FUN!
```

```
The DOSBox Team
```

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>MOUNT C
```

Para ello, es necesario primero montar la carpeta en la que se encuentran en una unidad virtual que el emulador llama C:.

Se debe escribir "MOUNT C " seguido del directorio donde está instalado el programa POISSON.EXE.

En algunas computadoras, algunos caracteres se introducen con teclas diferentes que aquellas asignadas por defecto:

Los dos puntos : se escriben presionando las teclas Shift+ñ.

La barra / se escribe presionando la tecla -.

```
DOSBox Shell v0.65
```

```
DOSBox runs real and protected mode games.
```

```
For supported shell commands type: HELP
```

```
For a short introduction type: INTRO
```

```
If you want more speed, try ctrl-F8 and ctrl-F12.
```

```
To activate the keymapper ctrl-F1.
```

```
For more information read the README file in the DOSBox directory.
```

```
HAVE FUN!
```

```
The DOSBox Team
```

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>MOUNT C F:/DOS/POISSON
```

```
: → Shift+ñ
```

```
/ → -
```

Para ello, es necesario primero montar la carpeta en la que se encuentran en una unidad virtual que el emulador llama C:.

Se debe escribir “MOUNT C ” seguido del directorio donde está instalado el programa POISSON.EXE.

En este caso, el directorio donde se encuentra el programa es “F:/DOS/POISSON” .

DOSBox Shell v0.65

DOSBox runs real and protected mode games.

For supported shell commands type: **HELP**

For a short introduction type: **INTRO**

If you want more speed, try **ctrl-F8** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

**HAVE FUN!**

**The DOSBox Team**

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5

Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND

Z:\>MOUNT C F:/DOS/POISSON

Drive C is mounted as local directory F:/DOS/POISSON\

Z:\>C:

C:\>

: → Shift+ñ

/ → -

Una vez montada la carpeta, se presenta un mensaje de confirmación. Ahora, el sistema la reconocerá como el disco virtual C:. Por esto, escribimos “C:” para acceder al disco virtual.

DOSBox Shell v0.65

DOSBox runs real and protected mode games.

For supported shell commands type: **HELP**

For a short introduction type: **INTRO**

If you want more speed, try **ctrl-F8** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

**HAVE FUN!**

**The DOSBox Team**

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>MOUNT C F:/DOS/POISSON
```

```
Drive C is mounted as local directory F:/DOS/POISSON\
```

```
Z:\>C:
```

```
C:\>POISSON
```

: → Shift+ñ

/ → -

En el disco virtual, están todos los archivos y programas de la carpeta montada.

Una vez que accedimos al disco virtual C, podemos ejecutar el programa POISSON.EXE escribiendo “POISSON” .

DOSBox Shell v0.65

DOSBox runs real and protected mode games.

For supported shell commands type: **HELP**

For a short introduction type: **INTRO**

If you want more speed, try **ctrl-F8** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

**HAVE FUN!**

**The DOSBox Team**

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>MOUNT C F:/DOS/POISSON
```

```
Drive C is mounted as local directory F:/DOS/POISSON\
```

```
Z:\>C:
```

```
C:\>POISSON
```

```
Environmental TEMP variable has not been set.
```

```
Please, input path to directory for temporary files:
```

```
>C:
```

: → Shift+ñ

/ → -

**POISSON.EXE** necesita generar archivos temporales para correr. Por esto, se nos presenta la opción de ingresar un directorio para alojarlos. Simplemente escribimos **C:**, siendo el disco virtual montado el destino de los archivos temporales.



Una vez hecho esto, podemos acceder al programa POISSON.EXE.

DOSBox Shell v0.65

DOSBox runs real and protected mode games.

For supported shell commands type: **HELP**

For a short introduction type: **INTRO**

If you want more speed, try **ctrl-F8** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

**HAVE FUN!**

**The DOSBox Team**

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>SET ULTRASND=240,3,3,5,5
```

```
Z:\>SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
```

```
Z:\>
```

Para más información acerca de los comandos se puede escribir **HELP**.

Para una introducción a DOSBox se puede escribir **INTRO**.