

Programación 1

Dante Zanarini

LCC

08 de marzo de 2016

- Dante Zanarini,
- Federico Severino Guimpel,
- Gabina Bianchi,
- Lucía Martín,
- Marcos Pividori,
- Eugenia Simich,
- Pamela Viale.

Organización

- Cuatro clases semanales:
 - ▶ **Martes y Jueves de 7:30 a 10:00; en laboratorio.**
 - ▶ **Martes y Viernes de 10:30 a 12:30; aulas 29 y, por ahora, 13-17.**

- Una consulta semanal por cada docente.

- Página web:

www.fceia.unr.edu.ar/~iilcc

Forma de evaluación

Durante el cursado:

- Dos parciales
- Tres trabajos prácticos para entregar

Forma de evaluación

Durante el cursado:

- Dos parciales
- Tres trabajos prácticos para entregar

Forma de regularización:

- Aprobar todos los trabajos prácticos
- Promedio 6 en los parciales, con notas no menores a 4.

Forma de evaluación

Durante el cursado:

- Dos parciales
- Tres trabajos prácticos para entregar

Forma de regularización:

- Aprobar todos los trabajos prácticos
- Promedio 6 en los parciales, con notas no menores a 4.

Examen final:

Teoría + Práctica

- Con notas no menores a 8 en los parciales y prácticos, el examen final será sólo teoría.

Programación 1: No me dice mucho

- ¿De qué trata este curso?
- ¿Qué se aprende?
- ¿Voy a saber programar? ¿En qué lenguaje?
- ¿Cómo eligen el lenguaje? ¿Puedo elegirlo yo?
- ¿Para qué sirve?
- Yo sé programar, ¿puedo rendir libre?
- ...
- **Ponga su pregunta aquí**

Sobre el curso

Este es un curso sobre **diseño de programas**

Para diseñar programas, es fundamental desarrollar varias habilidades:

- **Analizar el enunciado** de un problema,
- extraer y poder **expresar su esencia**, de manera abstracta y con ejemplos concretos,
- **esquematizar, planear y desarrollar una solución** basándose en los puntos previos,
- **evaluar los resultados** en comparación con los esperados,
- **realizar revisiones** cuando los resultados no son los esperados.

Sobre el curso

- Estas habilidades no son útiles sólo para programadores!
- ¿Qué otras disciplinas las necesitan?
- Deberían saber que, por estas razones, la enseñanza de la programación será obligatoria en las escuelas.

Sobre el curso

- Estas habilidades no son útiles sólo para programadores!
 - ¿Qué otras disciplinas las necesitan?
 - Deberían saber que, por estas razones, la enseñanza de la programación será obligatoria en las escuelas.
- **Ok, todo muy lindo, pero ¿y el lenguaje?**

Sobre el curso

- Estas habilidades no son útiles sólo para programadores!
 - ¿Qué otras disciplinas las necesitan?
 - Deberían saber que, por estas razones, la enseñanza de la programación será obligatoria en las escuelas.
- **Ok, todo muy lindo, pero ¿y el lenguaje?**
- Para lograr el objetivo no es relevante, pero ya que insisten...